

MH750

Цифров проектор Ръководство на потребителя

Съдържание

Важни	инструкции за	
безопа	сност	3

Въведение7

Характеристики на прожекционния	ł
апарат7	,
Съдържание на доставката 9)
Изглед на проектора отвън 10)
Контроли и функции 12	2

Разполагане на

проектора 19

Избор на място	19
Получаване на предпочитания	
размер на проектираното	
изображение	20

Свързване.....22

Свързване на източници на	
видеосигнал	23
Възпроизвеждане на звук от	24
проектора	24

Работа 25

Пускане на проектора	.25
Настройка на проектираното	
изображение	. 26
Използване на менютата	.29
Защита на проектора	. 30
Използване на функцията за	
парола	. 30
Превключване на входния	
сигнал	. 33
Избор на пропорция	. 34
Оптимизиране на	
изображението	. 36
Задаване на таймер за	
презентация	. 40

Дистанционно прелистване на
Фиксиране на изображението 41
Скриване на изображението 41
Блокиране на управляващите
клавиши
Работа в среда с голяма
надморска височина 42
Настройка на звука 42
Използване на тестов
шаблон 43
Използване на учебни
Шаблони
инстапиране 44
Изключване на проектора 45
Работа с менюто 46
Поддръжка59
Поддръжка
Поддръжка
Поддръжка
Поддръжка на проектора 59 Поддръжка на проектора 59 Информация за лампата 60 Отстраняване на неизправности 68 Спецификации 69 Спецификации на прожекционния апарат 69 Размори 70
Поддръжка
Поддръжка
Поддръжка
Поддръжка

Важни инструкции за безопасност

Проекторът е проектиран и тестван, за да отговаря на последните стандарти за защита на ИТ оборудване. За да осигурите безопасното използване на продукта, обаче, е важно да следвате посочените в настоящото ръководство инструкции и маркировките върху продукта.







- Не блокирайте вентилационните отвори.
 - Не поставяйте проектора върху одеало, легло или други меки повърхности.
 - Не покривайте проектора с плат или други подобни предмети.
 - Не поставяйте запалими материали близо до проектора.



Ако вентилационните отвори са блокирани, прегряването във вътрешността на проектора може да доведе до пожар.

- Винати поставяйте проектора на равна, хоризонтална повърхност по време на работа.
 - Не използвайте, ако проекторът е наклонен под ъгъл по-голям от 10 градуса наляво или надясно или под ъгъл по-голям от 15 градуса напред или назад. Използването на проектора, когато той не е напълно хоризонтална позиция, може да доведе до неизправност или повреда на лампата.





Въведение

Характеристики на прожекционния апарат

Проекторът предлага следните функции

- SmartEco™ стартира динамична икономия на енергия Технологията SmartEco™ предлага нов начин на работа с ламповата система на проектора и пести енергия до 70% в зависимост от нивото на яркост на съдържанието.
- По-дълъг живот на лампата с технология SmartEco™ Технологията SmartEco™ намалява консумацията на енергия и удължава живота на лампата, когато е избран режим SmartEco.
- HDMI/MHL съвместимост Можете да прожектирате съдържанието от смарт устройства чрез HDMI 2/ MHL връзка.
- Икономично изключване на екрана намалява мощността на лампата с до 70%
 Когато натиснете бутона FCO BLANK скривате изображението като

Когато натиснете бутона **ECO BLANK**, скривате изображението като едновременно с това намалявате мощността на лампата 70%.

- USB MINI-B жак за използване на командите страница нагоре/страница надолу (като Microsoft PowerPoint) чрез дистанционното управление при свързване към компютър.
- USB TYPE A жак за поддръжка на 5V/1.5A изход.
- По-малко от 0,5W в режим на готовност По-малко от 0,5W консумация на енергия в режим на готовност.
- Без филтър Дизайн без филтър за по-лесна поддръжка и по-ниски експлоатационни разходи.
- Автоматична настройка с натискане на един клавиш Ако натиснете Автом. на клавиатурата или дистанционното управление, незабавно ще видите най-доброто качество на картината.
- Вграден(и) 10W високоговорител(и) Вградените 10W високоговорители предлагат миксиран моно звук при включен аудио източник.
- Бързо охлаждане, Автом. изключване, Сигнал вкл., Директно включванеФункцията

Бързо охлаждане ускорява процеса на охлаждане, когато изключвате проектора. Функцията **Автом. изключване** позволява автоматично изключване на проектора, ако не бъде разпознат входен сигнал след зададения период от време. Функцията **Сигнал вкл.** включва проектора автоматично, когато бъде открит входен сигнал и **Директно включване** стартира проектора автоматично, когато бъде свързано захранване.

 Незабавно нулиране Избираемата функция Незабавно нулиране Ви дава възможност да включите отново проектора веднага, в рамките на 90 секунди след изключването му.

- Поддържа се 3D функция
 Различни 3D формати правят 3D функцията по-гъвкава. Като представяте
 изображенията в дълбочина, можете да носите BenQ 3D очила, за да се
 насладите на 3D филми, видео и спортни събития по по-реалистичен
 начин.
- Функцията Auto keystone (Автом. корекция) коригира автоматично трапецовидното изкривяване на картината.

- Привидната яркост на прожектираното изображение се променя, в зависимост от условията на околното осветяване, избраните настройки на входния сигнал контраст/яркост и е право пропорционална на разстоянието за прожектиране.
 - Яркостта на лампата намалява с течение на времето и може да варира в рамките на спецификациите на производителя. Това е нормално и очаквано поведение.

Съдържание на доставката

Внимателно разопаковайте и проверете дали комплектът съдържа всички от описаните по-долу елементи. Ако някой от елементите липсва, обърнете се към мястото, от където сте закупили продукта.

Стандарти аксесоари

Предоставените аксесоари са подходящи за Вашия регион и е възможно да се различават от показаните на илюстрацията.



Аксесоари като опция

- 1. Комплект с резервна лампа
- 2. Комплект за монтаж на таван
- 3. Мека чанта за транспортиране
- 4. 3D очила

*Гаранционна карта се предлага само за определени региони. Можете да получите подробна информация от доставчика.

Изглед на проектора отвън



- Капаче на отделението за лампата
- Външно дистанционно управление (Вижте "Проектор" на страница 12 за повече подробности.)
- Пръстен за фокусиране и пръстен за мащабиране
- 4. Вентилационен отвор (входен отвор за охлаждане)
- 5. Капачка на обектива и шнур
- 6. Обектив за прожектиране
- Преден инфрачервен датчик за дистанционно управление
- 8. RJ45 LAN вход
- 9. Контакт за входен HDMI-1 сигнал
- 10. Контакт за входен VIDEO сигнал
- 11. HDMI-2/MHL входен жак
- 12. Аудио (л/д) вход
- 13. Аудио вход/изход
- 14. Изходен жак MONITOR-OUT
- 15. RS232 контролен порт
- 16. Жак за компютърен вход
- 17. Отвор за устройство против кражба
- 18. Задно регулиращо краче
- 19. Заден инфрачервен датчик за дистанционно управление
- 20. USB Mini-В порт
- 21. Предно регулиращо краче
- 22. Жак за микрофон
- 23. Контакт за входен S-Video сигнал
- 24. USB Туре-А порт
- 25. Изходен 12V КЛЮЧ Използва се за превключване на външни устройства като електрически екран или управление на осветлението и др. Попитайте своя търговец относно свързването на тези устройства.
- 26. Вход за АС захранващ кабел



- 27. Предно регулиращо краче
- 28. Отвори за монтиране на таван
- 29. Задно регулиращо краче

Контроли и функции

Проектор



1. Пръстен за ФОКУСИРАНЕ/ МАЩАБИРАНЕ

Използва се за настройка на проектираното изображение. За подробности вижте "Фина настройка на размера и яснотата на изображението" на страница 26.

2. MENU/EXIT

Включва екранното меню (OSD). Връща се в предишното екранно меню, изход и запис на настройките на менюто. За подробности вижте "Използване на менютата" на страница 29.

3. MODE/ENTER

Избира наличен режим за настройка на картината. За подробности вижте "Избор на режим на картината" на страница 36.

Изпълнява избраната опция на екранното меню (OSD). За подробности вижте "Използване на менютата" на страница 29.

4. UPOWER

Превключва между режим "В готовност" и включване на проектора. За подробности вижте "Пускане на проектора" на страница 25 и "Изключване на проектора" на страница 45.

6. ECO BLANK

Използва се за скриване на картината на екрана. За подробности вижте "Скриване на изображението" на страница 41.

- Светлинен индикатор POWER Свети или мига по време на работа на проектора. За подробности вижте "Индикатори" на страница 66.
- Светлинен индикатор за Температура Свети червено, ако температурата на проектора стане твърде висока. За подробности вижте "Индикатори" на страница 66.
 Индикатор LAMP

Показва статуса на лампата. Свети или мига при проблем в лампата. За подробности вижте "Индикатори" на страница 66.

Автом. Автоматично определя най-добите тайминги за показаното

тайминги за показаното изображение. За подробности вижте "Автоматична настройка на образа" на страница 26.

Увеличава силата на звука. За подробности вижте "Настройване на силата на звука" на страница 43. Когато екранното меню (OSD) е активирано, клавишите #5, #8, #12 и #14 се използват като стрелки за избиране на желаните опции на менюто и конфигуриране на настройки. За подробности вижте "Използване на менютата" на страница 29.

13. Източник

Показва лентата за избор на източник. За подробности вижте "Превключване на входния сигнал" на страница 33.

14. Трапец/стрелки (▲/▼надолу) Позволява ръчно коригиране на изкривени изображения, дължащо се на проектиране под ъгъл. За подробности вижте "Коригиране на 2D корекция" на страница 27.

Дистанционно управление



- Вкл. / Вкл.
 Превключва между режим "В готовност" и включване на проектора.
- Клавиши за избор на източник За избор на източник на входен сигнал за дисплея.
- Трапец/Клавиши стрелки (▼/▲ нагоре, ▲/▼ надолу) Позволява ръчно коригиране на изкривени изображения, дължащо

се на проектиране под ъгъл.

4. MENU/EXIT

Включва екранното меню (OSD). Връща се в предишното екранно меню, изход и запис на настройките на менюто. ◄ Наляво/ щ Намалява силата на звука на проектора.

 ECO BLANK Използва се за скриване на картината на екрана.

7. LASER

Лазерна показалка за използване по време на презентации.

8. Бутони за управление на MHL Отива в предишен файл/ възпроизвежда/отива на следващ файл/превърта назад/спира/ превърта напред по време на възпроизвеждане на музика. Налично само при управление на смарт устройство в MHL режим.

9. ZOOM+/ZOOM-

Увеличава или намалява размера на проектираната картина.

10. ASPECT

Избира пропорциите на дисплея.

11. FREEZE

Фиксира проектираното изображение.

12. Mpeжa SETTING

Активира екранното меню **Мрежови настройки**.

13. Цифри

За въвеждане на цифри в мрежовите настройки.

Цифрите 1, 2, 3, 4 не могат да бъдат натискани при въвеждане на парола.

14. Мрежа

Избира Мрежов дисплей като източник на входен сигнал.

15. ABTOM.

Автоматично определя най-добите тайминги за показаното изображение.

Ако няма екранно меню, а сте избрали MHL източник, натиснете в продължение на 3 секунди, за да превключите между MHL и DLP режим за MHL клавиши.

16. ► Надясно/ 🕬

Увеличава силата на звука на проектора.

Когато екранното меню (OSD) е активирано, клавишите #3, #5 и #16 се използват като стрелки за избиране на желаните опции и конфигуриране на настройки. Когато функцията MHL е активирана, #3, #5 и #16 се използват като стрелки. #4 за МЕНЮ/ИЗХОД, а #17 за РЕЖИМ/ ВХОД.

17. MODE/ENTER

Избира наличен режим за настройка на картината. Активира избраната от екранното меню (OSD) опция.

18. Източник

Показва лентата за избор на източник.

19. PAGE +/PAGE -

За работа със софтуера на дисплея (на свързан компютър), което отговаря на командите страница нагоре/страница надолу (както в Microsoft PowerPoint).

20. MIC/VOL +/MIC/VOL -

Настройка на входното ниво на микрофона.

21. MUTE

Включва и изключва звука на проектора.

22. SMART ECO

Превключете режима на лампата. Изберете между Еко/Нормална и SmartEco.

23. БЪРЗА ИНСТ.

Отваря екранното меню **Бърза** инст.

Работа с лазерната показалка

Лазерната показалка е помощно средство при презентации, предназначено за професионалисти. Излъчва лъч червена светлина, когато го натиснете.



Лазерният лъч е видим. Трябва да натиснете ЛАЗЕР за продължителен изходящ сигнал.



Не гледайте в прозореца на лазера и не насочвайте лазерния лъч към себе си или други хора. Прочетете предупрежденията отзад на дистанционното управление преди работа.

Лазерната показалка не е играчка. Родителите не трябва да забравят опасностите, които крие лазерът и трябва да държат дистанционното управление на място далеч от деца.

Когато проекторът е в MHL режим, клавиатурата на проектора трябва да е със същите дефиниции на клавишите като дистанционното управление.

Управление на Вашето смарт устройство с дистанционно управление

Когато проекторът прожектира съдържание от смарт устройство, поддържащо MHL, можете да използвате дистанционното управление, за да управлявате смарт устройството.

За да влезете в MHL режим, натиснете и задръжте **АВТОМ.** в продължение на 3 секунди. Следните бутони са налични за управление на Вашето смарт устройство: стрелки (▼/▲ Нагоре, ▲/▼ Надолу,

◄ Наляво, ► Надясно), МЕНЮ/ИЗХОД, бутони за управление на МНL.

За да излезете от MHL режим, натиснете и задръжте **АВТОМ.** в продължение на 3 секунди.

(Налично в региона на Япония)



- Вкл. / Вкл. / Изкл. Превключва между режим "В готовност" и включване на проектора.
- Клавиши за избор на източник За избор на източник на входен сигнал за дисплея.
- Трапец/Клавиши стрелки (▼/▲ нагоре, ▲/▼ надолу) Позволява ръчно коригиране на

позволява ръчно коригиране на изкривени изображения, дължащо се на проектиране под ъгъл.

4. MENU/EXIT

Включва екранното меню (OSD). Връща се в предишното екранно меню, изход и запис на настройките на менюто.

- ◄ Наляво/ щ Намалява силата на звука на проектора.
- ЕСО BLANK Използва се за скриване на картината на екрана.
- ZOOM+/ZOOM-Увеличава или намалява размера на проектираната картина.
- ASPECT Избира пропорциите на дисплея.
- FREEZE Фиксира проектираното изображение.

Мрежа SETTING Активира екранното меню Мрежови настройки.

11. Цифри

За въвеждане на цифри в мрежовите настройки.

Цифрите 1, 2, 3, 4 не могат да бъдат натискани при въвеждане на парола.

12. Мрежа

Избира Мрежов дисплей като източник на входен сигнал.

13. ABTOM.

Автоматично определя най-добите тайминги за показаното изображение.

Ако няма екранно меню, а сте избрали MHL източник, натиснете в продължение на 3 секунди, за да превключите между MHL и DLP режим за MHL клавиши.

14. ► Надясно/ 🕬

Увеличава силата на звука на проектора.

Когато екранното меню (OSD) е активирано, клавишите #3, #5 и #14 се използват като стрелки за избиране на желаните опции и конфигуриране на настройки. Когато функцията MHL е активирана, #3, #5 и #14 се използват като стрелки. #4 за МЕНЮ/ИЗХОД, а #15 за РЕЖИМ/ ВХОД.

15. MODE/ENTER

Избира наличен режим за настройка на картината. Активира избраната от екранното меню (OSD) опция.

16. Източник

Показва лентата за избор на източник.

17. PAGE +/PAGE -

За работа със софтуера на дисплея (на свързан компютър), което отговаря на командите страница нагоре/страница надолу (както в Microsoft PowerPoint).

18. MIC/VOL +/MIC/VOL -

Настройка на входното ниво на микрофона.

19. MUTE

Включва и изключва звука на проектора.

20. SMART ECO

Превключете режима на лампата. Изберете между Еко/Нормална и SmartEco.

21. TEST

Показва тестов шаблон.

Ефективен обхват на дистанционното управление

Инфрачервеният (IR) сензор на дистанционното управление се намира отпред и отзад на проектора. За да функционира както трябва, дистанционното управление трябва да се държи под ъгъл до 30 градуса перпендикулярно на инфрачервения сензор за дистанционно управление на проектора. Разстоянието между дистанционното управление и сензора не трябва да надхвърля 8 метра (~ 26 фута).

Уверете се, че няма препятствия между дистанционното управление и инфрачервения сензор на проектора, които биха могли да отклонят инфрачервения лъч.





Смяна на батерията на дистанционното управление

- За да отворите капака на отделението за батерии, обърнете дистанционното управление, така че да виждате задната му страна. Натиснете мястото за пръст на капака и плъзнете по посока на стрелката, както е показано. Капакът ще се плъзне навън.
- Извадете старите батерии (ако е необходимо) и поставете две батерии тип ААА, като внимавате за полярността. Тя е указана в основата на отделението за батерии. Положителният полюс (+) трябва да отиде при положителния знак, а отрицателният полюс (-) при отрицателния знак.
- 3. Поставете отново капака, като подравните с основата и плъзнете обратно, за да застане на мястото си. Спрете, когато чуете щракване.



- ∩ Да се избягват висока топлина и влажност.
 - Неправилната смяна на батерията може да доведе до повреда на батерията.
 - Сменяйте батерията само с нова от същия или еквивалентен тип в съответствие с препоръките на производителя.
 - Изхвърляйте използваните батерии съгласно указанията на производителя на батериите.
 - Никога не хвърляйте батерията в огън. Съществува риск от експлозия.
 - Ако батерията е изтощена или ако няма да използвате дистанционното управление дълго време, извадете батерията, за да предотвратите повреди в дистанционното управление при евентуално протичане.

Разполагане на проектора

Избор на място

Проекторът е проектиран, така че да може да се инсталира в четири позиции:

1. Отпред - маса

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен върху маса, пред екрана. Това е най-често срещаният начин за разполагане на проектора и предлага бърза настройка и мобилност.



2. Отзад - маса

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маста зад екрана.

Обърнете внимание, че е необходим специален екран за задно проектиране.

Задайте Отзад - маса в меню СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Инсталиране на проектора след като включите проектора.



3. Отпред - таван

Изберете тази позиция, когато желаете проекторът да бъде окачен наопаки на тавана пред екрана.

Закупете комплекта за монтаж на таван на проектори BenQ от Вашия доставчик, за да монтирате проектора на тавана.

Задайте Отпред - таван в меню СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Инсталиране на проектора след като включите проектора.



4. Отзад - таван

Изберете тази позиция, когато проекторът е монтиран наопаки на тавана зад екрана.

Обърнете внимание, че за този вид монтаж е необходим екран за задно проектиране и комплект за монтаж на таван на BenQ.

Задайте Отзад - таван в меню СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Инсталиране на проектора след като включите проектора.



Помещението или личните Ви предпочитания определят мястото за инсталация, което ще изберете. Трябва да имате предвид размера и разположението на екрана, местоположението на подходящ стенен контакт, както и мястото и разстоянието между проектора и останалата част на оборудването.

Получаване на предпочитания размер на проектираното изображение

Разстоянието от обектива на проектора до екрана, настройката за мащабиране (ако има такава) и видеоформатът оказват влияние върху размера на проектираното изображение.

Размери на проектиране

Вижте "Размери" на страница 70 за размерите на центъра на обектива на този проектор, преди да изчислите подходящото положение.



Пропорцията на екрана е 16:9 и на проектираното изображение е 16:9.

Размер на екрана			Разстоян	Отместване (mm)			
Диаг	онал	Ширина	Височина	Мин.	Средна	Макс.	А [mm] при
инч	mm	mm	mm	разстояние		разстояние	Широк екран
50	1270	1107	623	1273	1461	1649	93
60	1524	1328	747	1528	1753	1979	112
70	1778	1550	872	1782	2046	2309	131
80	2032	1771	996	2037	2338	2639	149
90	2286	1992	1121	2291	2630	2969	168
100	2540	2214	1245	2546	2922	3299	187
110	2794	2435	1370	2800	3214	3628	205
120	3048	2657	1494	3055	3507	3957	224
130	3302	2878	1619	3310	3799	4288	243
140	3556	3099	1743	3564	4091	4618	262
150	3810	3321	1868	3819	4383	4948	280
160	4064	3542	1992	4073	4676	5278	299
170	4318	3763	2117	4328	4968	5608	318
180	4572	3985	2241	4583	5260	5937	336
190	4826	4206	2366	4837	5552	6267	355

	Разме	ер на екра	на	Разстояние от екрана [mm]			Отместване (mm)
Диаг	онал	Ширина	Височина	Мин. Средна Макс.		А [mm] при	
инч	mm	mm	mm	разстояние		разстояние	Широк екран
200	5080	4428	2491	5092	5844	6597	374
250	6350	5535	3113	6365	7306	8246	467
300	7620	6641	3736	7638	8767	9896	560

Допускът е около 5% поради различията в оптичните компоненти. Ако възнамерявате да монтирате проектора за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и разстоянието на проектиране като използвате конкретния проектор преди да монтирате за постоянно. Така ще проверите оптичните характеристики на конкретния проектор. По този начин ще можете да определите точното монтажно положение за Вашето помещение.

Свързване

При свързване на източник на сигнал към проектора, се уверете за следното:

- 1. Цялото оборудване трябва да е изключено преди свързване.
- 2. Използвате подходящ сигнален кабел за всеки от източниците.
- 3. Кабелите трябва да са свързани надеждно.

Някои от кабелите на показаните по-долу начини на свързване не са включени в комплекта на проектора (вижте "Съдържание на доставката" на страница 9). Те могат да бъдат закупени от магазините за електроника.



Много ноутбуци не включват външните си видеопортове при свързване към проектор. Обикновено клавишна комбинация, като FN +F3 или CRT/LCD, включват или изключват външния дисплей. Намерете функционалния клавиш CRT/LCD или функционалния клавиш със символ на монитор на клавиатурата на ноутбука. Натиснете едновременно FN и съответния функционален клавиш. Вижте документацията на ноутбука, за да откриете клавишната комбинация на Вашия ноутбук.

Свързване на източници на видеосигнал

Трябва само да свържете проектора към видеоизточник като използвате един от горните методи на свързване. Различните методи осигуряват различно качество на видеосигнала. Използваният метод зависи от наличността на съвпадащи си терминали, както на проектора, така и на източника на видеосигнал, както е описано по-долу:

Име на терминал	Изглед на терминала	Качество на образа
HDMI		Най-добро
Component Video		По-добро
S-Video	CONTROL OF	Добро
Видео		Нормална

Свързване на аудио

Проекторът има един вграден топо високоговорител, който е предназначен за основни функции при презентации за бизнес цели. Той не е създаден или предназначен за възпроизвеждане на стерео звук, както може да се очаква от система за домашно кино или подобни приложения. Входящият стерео аудио сигнал (ако има такъв) се миксира в топо аудио изходящ сигнал през високоговорителя на проектора.

Звукът на вградения високоговорител ще бъде изключен, когато контактът AUDIO OUT е свързан.

- Проекторът може да възпроизвежда само миксирано mono аудио, дори и ако има свързан източник на входен стереосигнал. За подробности вижте "Свързване на аудио" на страница 23.
 - Ако избраният видеообраз не бъде показан след като проекторът е настроен и правилният източник на видеосигнал е бил избран, проверете дали видеоизточникът е включен и дали работи както трябва. Проверете също така дали сигналните кабели са правилно свързани.

Възпроизвеждане на звук от проектора

Можете да използвате високоговорителя на проектора при презентации или да включите външен усилвател и високоговорители към AUDIO OUT гнездото на проектора.

Ако имате отделна аудио система, вероятно бихте желали да свържете изходящия адуи сигнал от устройството с изходящ видео сигнал към тази аудио система вместо да използвате топо високоговорителя на проектора.

Когато сте готови със свързването, ще можете да управлявате звука чрез екранните менюта (OSD) на проектора.

В таблицата по-долу са описани методи за свързване за различни устройства и източниците на звук.

Устройство	PC	Component/ S Video/Video	HDMI-1/ HDMI-2/MHL					
Аудиовход	АУДИО ВХОД (мини жак)	АУДИО (Л/Д)	HDMI					
Проекторът може да	АУДИО ВХОД	АУДИО (Л/Д)	HDMI					
възпроизвежда звук	(мини жак)							
OT								
Аудиоизход AUDIO OUT		AUDIO OUT	AUDIO OUT					
Избраният входен сигна.	п определя кой звук с	е възпроизвежда от ви	сокоговорителя					
на проектора и кой звук се извежда от проектора, когато е свързан AUDIO OUT. Ако								
изберете PC сигнал, проекторът може да възпроизвежда звука, получен от AUDIO IN								
мини жака. Ако изберете	S Video/Video сигнал	, проекторът може да	възпроизвежда					
звука, получен от AUDIO	(Л/Д).							

Работа

Пускане на проектора

- 1. Свалете капака на обектива.
- 2 Включете шепсела на прожекционния апарат в стенния контакт. Включете превключвателя на стенния контакт (където има такъв). Проверете дали Светлинен индикатор POWER на проектора свети оранжево след включване на захранването.

Използвайте оригиналните аксесоари (напр. захранващ кабел) само с това устройство, за да избегнете опасности, като например токов удар и пожар.



Hrvatski

Norsk

Dansk

suomi

Български

Indonesian

Ελληνικά

क्रिर्ल

3. Натиснете **POWER**на проектора (b) или на дистанционното управление,

📕 за да включите проектора и звука. Индикаторът Светлинен индикатор POWER примигва в зелено и остава да свети по време на работа на проектора.

Процедурата по стартиране отнема около 30 секунди. В следващата стъпка от стартирането се проектира начално лого.

Завъртете пръстена за фокусиране (ако е необходимо), за да регулирате яснотата на изображението.

За да изключите звъненето, вижте "Изключване на "Тон на звънене при вкл./ изкл."" на страница 43 за повече информация.

Ако проекторът е нагорещен от предишно използване, той ще включи охлаждашия вентилатор за около 90 секунди, преди да подаде захранване към лампата.

- 4 За да използвате екранните менюта, първо изберете за тях език, който разбирате.
- 5. Ако бъдете подканени да въведете парола. натиснете клавишитесс стрелките, за да въведете шестцифрена парола. За подробности вижте "Използване на функцията за парола" на страница 30.
- 6. Включете цялото свързано оборудване. 7
- Press Enter to confirm, Exit to leave Проекторът започва да търси входни сигнали. В горния ляв ъгъл на екрана се показва текущо сканирания сигнален вход. Ако проекторът не

English

Deutsch

Español

Русский

繁璧中文

简体中文

Please select language

Svenska

Türkce

Čeština

Polski

Portuquê

Nederland

разпознае валиден сигнал. се показва съобшението "Няма сигнал" до намиране на входен сигнал. Можете също така да натиснете Източник на проектора или на

дистанционното управление, за да изберете желания входен сигнал. За подробности вижте "Превключване на входния сигнал" на страница 33.

Яко честотата/разделителната способност на входния сигнал надвишава работния обхват на проектора, ще видите съобщението "Извън обхват", което ще се покаже на празен екран. Сменете на входен сигнал, който е съвместим с разделителната способност на прожекционния апарат или понижете настройките за входен сигнал. За подробности вижте "Схема на синхронизация" на страница 71.

За да поддържате живота на лампата, след като проекторът е включен, изчакайте наймалко 5 минути преди да го изключите.

Настройка на проектираното изображение Настройка на ъгъла на проектиране

Проекторът е снабден с 1 предно краче за бързо освобождаване и 1 регулиращо краче, намиращо се отзад. Регулирането им води до промяна на височината на изображението и ъгъла на проектиране. Регулиране на проектора:

- Развийте предното краче за регулиране. Правете това, докато не постигнете желаното положение на изображението.
- Завинтвайте задното регулиращо краче, за да настроите фино хоризонталния ъгъл.

Прибиране на крачето. Завийте предното и задното регулиращо краче в обратна посока.

Ако проекторът не е поставен на равна повърхност или екранът и проекторът не са перпендикулярни един на друг,



проектираното изображение ще бъде трапецовидно. За да коригирате картината, вижте "Коригиране на 2D корекция" на страница 27 за подробности.

- Не гледайте в обектива, докато ламапата е включена. Силната светлина на лампата може увреди очите Ви.
 - Внимавайте, когато натискате регулиращия бутон, тъй като той е близо до изходния вентилационен отвор, от който излиза горещ въздух.

Автоматична настройка на образа

В някои случаи е възможно качеството на картината да се нуждае от оптимизиране. За да направите това, натиснете **Автом.** на проектора или на дистанционното управление. В рамките на 3 секунди вградената интелигентна функция за автоматична настройка ще пренастрои честотата и фазата, за да осигури най-доброто възможно качество за картината.

Информацията за текущия източник на сигнал се показва в горния ляв ъгъл на екрана за 3 секунди.

- Екранът е празен, докато функционира Автом..
 - Тази функция е налична, само когато е избран РС сигнал (аналогов RGB сигнал).

Фина настройка на размера и яснотата на изображението

 Настройте проектираното изображение на желания от Вас размер с помощта на пръстена за мащабиране.





 Направете изображението порязко чрез въртене на пръстена за ФОКУСИРАНЕ.



Коригиране на 2D корекция

Функцията 2D корекция позволява по-широка област за инсталиране на проектора в сравнение с конвенционалните проектори с ограничено позициониране пред екрана.

За да направите това, трябва ръчно да направите корекции като извършите една от тези стъпки.

Използвайте проектора или дистанционното управление 응사) 🛔 **4 # | | | | | | |** | | | 'n Beno Натиснете 👿 / 🛋 на проектора или на 2D КОРЕКЦИЯ дистанционното управление, за да отворите страницата за 2D корекция. Натиснете ▲/▼, за да регулирате вертикални стойности от -30 до 30. Натиснете </>
</>
</ стойности от -30 to 30. n 41 n (MENU) Hasad Използване на екранно меню (OSD) 🚯 👧 🥔 🚜 😓 1. Натиснете MENU/EXIT и след това </►. дисплей 💩 Цвят на стената докато се маркира менюто Дисплей. 2 Натиснете **V**, за да маркирате 2D корекция и. натиснете MODE/ENTER. 2D корекция Сьотв, на ъгли Показва се страницата 2D корекция. 3 Натиснете ▲, ▼, ◀, ►, за да регулирате 📾 Фаза стойностите на корекциите. 30 3D -- --Ш Учебен шабло S-VIDEO Използване на клавиш БЪРЗА ИНСТ. • 1. Натиснете БЪРЗА ИНСТ. на дистанционното управление. + 0) (+ 8) 0 (- 8) (-(1000 (100) (1000 (333 R) (2. Натиснете **V**, за да маркирате БЪРЗА ИНСТ. 2D корекция и натиснете MODE/ENTER. Показва се страницата 2D корекция. 3. Натиснете ▲, ▼, ◀, ►, за да регулирате стойностите на корекциите. (MENIL) MINOR

Коригиране на Съотв. на ъгли

Ръчно коригиране на четирите ъгъла на изображението чрез настройка на хоризонталните и вертикалните стойности.

- Използване на екранното меню
- Натиснете MENU/EXIT и след това ◄/►, докато се маркира менюто Дисплей.
- Натиснете ▼, за да маркирате Съотв. на ъгли и. натиснете MODE/ENTER. Показва се страницата Съотв. на ъгли.
- Натиснете ▲, ▼, ◄, ►, за да изберете един от четирите ъгъла и натиснете MODE/ENTER.

- Натиснете ▲/▼, за да регулирате вертикалните стойности от 0 до 60.
- Натиснете ◄/►, за да регулирате хоризонталните стойности от 0 до 60.



Използване на менютата

Проекторът разполага с екранни менюта (OSD), които позволяват различни промени и настройки.





За да използвате екранните менюта, първо укажете познат език за меню.

1. Натиснете **MODE/ENTER** на проектора или на дистанционното управление, за да включите екранното меню (OSD).

	6	4	s)	*	Q)		
дис	плей							
	Цвят на	стената					Изкл.	
	Пропорц	,ия					ABTOM.	
	Автом, тр	запец					Вкл.	
	2D Kope	кция						
	Съотв. н	а ъгли						
·•	Позиция							
	Фаза				15	-		
	х. разме					-		
30	3D							
	Учебен L	иаблон						
Ð S	VIDEO						MENU	Изкод

 Използвайте ◄/►, за да маркирате менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна.



 Натиснете ▼, за да маркирате Език и натиснете ◄/►, за да изберете предпочитания от Вас език.

	8	4	1	*	٩					
СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна										
👼 Таймер за презентация										
- 🔥	🔥 Език (ENTER)									
1	🛿 Инсталиране на проектора 🔋 Отпред - маса									
	Настройки на меню									
6	Настройки при работа									
-	Дист. приемател Преден+Заден									
	Заключв	ане кла	виши на	панела		Изкл.				
	Цвят на	фона				BenQ				
8	🗉 Стартов екран BenQ									
Ðs	-VIDEO					(MENU) Изкод				

 Натиснете двукратно* MODE/ENTER на проектора или на дистанционното управление за изход или за запис на настройките.

> *Първото натискане Ви връща в основното меню, а следващото затваря отвореното екранно меню.

Защита на проектора

Използване на механизъм за заключване с кабел

Проекторът трябва да бъде инсталиран на безопасно място, за да се предотврати кражба. В противен случай е необходимо да закупите заключващ механизъм, като например Kensington, за да гарантирате сигурността на проектора. Отвор за заключващ механизъм тип Kensington има отляво на проектора. За подробности вижте "Отвор за устройство против кражба" на страница 10.

Защитният механизъм Kensington обикновено се състои от клавишна комбинация и заключващ механизъм. Вижте документацията на заключващия механизъм, за да разберете как да го използвате.

Използване на функцията за парола

От съображения за сигурност и за да се предотврати неоторизирана употреба, проекторът е снабден с опция за задаване на парола. Паролата може да бъде зададена от екранното меню (OSD).

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Ще изпитате неудобство ако активирате функцията за заключване при включване и после забравите паролата. Отпечатайте ръководството (ако е необходимо) и запишете паролата, която използвате, в него. Запазете ръководството на безопасно място за бъдещи нужди.

Задаване на парола

След като зададете парола, проекторът няма да може да се използва, освен ако не бъде въведена съответната парола при пускане.

- Отворете екранното меню и отидете на меню СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала > Настройки защита. Натиснете MODE/ENTER. Показва се страницата Настройки защита.
- Маркирайте Променете настройките на защитата и натиснете MODE/ENTER.
- Както е показано вдясно, четирите стрелки (▲, ▼, ◀, ►) съответстват на 4 последователни цифри (1, 2, 3, 4). В зависимост от желаната парола, натиснете стрелките, за да въведете шестте цифри на паролата.
- 4. Потвърдете новата парола като я въведете отново.

След като зададете паролата, екранното меню (OSD) се връща на страница Настройки защита.



- За да активирате функцията Заключване при включване, натиснете ▲/▼, за да маркирате Заключване при включване и натиснете ◄/▶, за да изберете Вкл..
- Въвежданите цифри се показват като звездички на екрана. Запишете избраната парола тук в ръководството, преди или след задаването й, за да разполагате с нея в случай, че я забравите.

Парола: __ __ __ __

Съхранявайте ръководството на безопасно място.

6. За да излезете от екранното меню (OSD), натиснете MENU/EXIT.

Ако забравите паролата

Ако е активирана функцията за парола, ще бъдете подканени да въведете шестцифрена парола при всяко включване на проектора. Ако въведете грешна парола, отдясно се появява съобщение за грешка за около три секунди, последвано от съобщението "ВЪВЕДИ ПАРОЛА". Можете да опитате отново като



въведете друго шестцифрено число или ако не сте записали паролата си в ръководството и по никакъв начин не се сещате каква е можете да използвате процедурата за извеждане на паролата. За подробности вижте "Процедура за извеждане на паролата" на страница 31.

Ако въведете неправилна парола 5 поредни пъти, не след дълго проекторът ще се изключи автоматично.

Процедура за извеждане на паролата

- Натиснете и задръжте Автом. на проектора или на дистанционното управление за 3 секунди. Проекторът ще покаже шифровано число на екрана.
- Запишете числото и изключете проектора.
- Потърсете помощ от местния сервизен център на BenQ за декодиране на числото. Може да се наложи да представите доказателство за покупката на проектора, за да потвърлите, че сте



проектора, за да потвърдите, че сте упълномощения му собственик.

Смяна на паролата

- Отворете екранното меню и преминете към меню СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала > Настройки защита > Смени парола.
- 2. Натиснете **MODE/ENTER**. Показва се съобщението **"ВЪВЕДЕТЕ ТЕКУЩА ПАРОЛА"**.
- 3. Въведете старата парола.
 - Ако паролата е правилна, ще се появи друго съобщение "ВЪВЕДЕТЕ НОВА ПАРОЛА".
 - Ако паролата е грешна, ще се покаже съобщение за грешна парола за около три секунди и съобщението "ВЪВЕДЕТЕ ТЕКУЩА ПАРОЛА" за втори опит. Можете да натиснете MENU/EXIT, за да отмените промяната и да се опитате да въведете друга парола.
- 4. Въведете нова парола.
- Въвежданите цифри се показват като звездички на екрана. Запишете избраната парола тук в ръководството, преди или след задаването й, за да разполагате с нея в случай, че я забравите.

Парола: __ __ __ __ __

Съхранявайте ръководството на безопасно място.

- 5. Потвърдете новата парола като я въведете отново.
- Успешно зададохте нова парола на проектора. Не забравяйте да въведете новата парола следващия път, когато стартирате проектора.
- 7. За да излезете от екранното меню (OSD), натиснете **MENU/EXIT**.



Деактивиране на функцията за парола

За да деактивирате функцията за парола, се върнете в менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала > Настройки защита > Променете настройките на защитата, след отваряне на екранното меню. Натиснете MODE/ENTER. Показва се съобщението "ВЪВЕДИ ПАРОЛА". Въведете текущата парола.

- i. Ако паролата е вярна, екранното меню се връща на страница Настройки защита. Натиснете ▼, за да откроите Заключване при включване и натиснете ◀/▶, за да изберете Изкл.. При следващото пускане на проектора не е необходимо да въвеждате паролата.
- ii. Ако паролата е грешна, ще се покаже съобщение за грешна парола за около три секунди и съобщението "ВъВЕДИ ПАРОЛА" за втори опит. Можете да натиснете MENU/EXIT, за да отмените промяната и да се опитате да въведете друга парола.
- Въпреки че функцията за парола е деактивирана, трябва да запазите старата парола, в случай че поискате да активирате отново функцията за парола чрез въвеждане на старата парола.

Превключване на входния сигнал

Проекторът може да бъде едновременно включен към различни източници на сигнал. В даден момент, обаче, не е възможно показване на повече от един екран.

Уверете се, че функцията **Бързо автом. търсене** в менюто **Източник** е **Вкл.** (това е настройката по подразбиране за този проектор), ако искате проекторът автоматично да търси сигнали.

Преминаването през различните сигнални входове може да се осъществи и ръчно.

- Натиснете Източник на проектора или източник на входящ сигнал направо от дистанционното управление. Показва се лента за избор на източник.
- 2. Натискайте ▲/▼, докато не бъде избран желания сигнал и натиснете MODE/ENTER.

След като веднъж източникът бъде разпознат, информация за него ще бъде показана на екрана за няколко секунди. Ако към прожекционния апарат са включени повече източници на сигнал, повтаряйте стъпки 1-2 за търсене на останалите сигнали.

- Нивото на яркост на проектираното изображение се променя при превключване между наличните входни сигнали. "Компютърните" презентации на данни (графики) с преобладаващо статични изображения по принцип са по-ярки от "Видео", където има движещи се изображения (филми).
 - За най-добри резултати при показване на картината е необходимо да изберете и използвате входен сигнал, който работи при тази резолюция. Останалите резолюции ще бъдат мащабирани от проектора в зависимост от настройката "пропорция" и е възможно изкривяване на някои изображения или намалена яснота на картината. За подробности вижте "Избор на пропорция" на страница 34.

Промяна на цветното пространство

Ако свържете проектора към DVD плейър чрез **HDMI** входа на проектора и цветовете не са такива, каквито трябва да бъдат, сменете цветното пространство.

За да направите това:

- 1. Натиснете **MENU/EXIT** и след това **◄/►**, докато се маркира менюто **Източник**.
- Натиснете ▼, за да маркирате Преобр. на цветно пространство и натиснете ◀/►, за да изберете настройката.

Тази функция е достъпна, само когато се използва HDMI входа.

Избор на пропорция

Пропорцията представлява съотношението между ширината и височината на изображението. Пропорцията на повечето аналогови телевизори и компютри е 4:3, а цифровата телевизия и DVD дисковете обикновено са в пропорция 16:9.

С идването на цифровата обработка на сигнала, цифровите дисплеи, като например този проектор, могат динамично да разтягат и мащабират изходното изображение до пропорция, различна от тази на входния сигнал.

Промяна на пропорцията на проектираното изображение (без значение каква е пропорцията на източника):

- Използване на дистанционното управление
- 1. Натиснете Aspect, за да покажете текущата настройка.
- Натиснете Aspect няколко пъти, за да изберете пропорция, която да отговаря на формата на видеосигнала и изискванията на дисплея.
- Използване на екранното меню
- 1. Натиснете **MENU/EXIT** и след това **◄/►**, докато се маркира менюто **Дисплей**.
- 2. Натиснете ▼, за да маркирате Пропорция.
- Натиснете ◄/►, за да изберете пропорция, която да отговаря на формата на видеосигнала и изискванията на дисплея.

Избор на аспектно съотношение

🚯 На картината по-долу, черните части представляват неактивни области, а белите активни. Екранните менюта могат да се показват върху неизползваните черни области.

1. Автом.: Мащабира пропорционално изображението, за да съответства на присъщата за прожекционния апарат разделителна способност по ширината на хоризонтала. Тази опция е подходяща. когато входното изображение е с пропорция, различна от 4:3 и 16:9, но Вие искате максимално да използвате екрана без да променяте пропорцията на изображението.



съотношение 15:9

2. Реален: Изображението се проектира с оригиналната си разделителна способност и се преоразмерява, за да се вмести в зоната на показване. За входни сигнали с по-малка резолюция, проектираното изображение ще бъде помалко, отколкото ако се преоразмери за цял екран. Можете да регулирате настройката за машабиране или да отдалечите проектора от екрана, за да увеличите размера на изображението. ако е необходимо. Също така, възможно е да се наложи да промените фокуса на проектора, след като сте готови с настройките.



3. 4:3: Променя машаба на изображението, за да застане в средата на екрана при пропорция 4:3. Пропорцията 4:3 е най-подходяща за компютърни монитори. телевизори със стандартна разделителна способност и DVD филми с пропорция 4:3. тъй като не се налага промяна на пропорцията.



4 16:9: Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при пропорция 16:9. Тази опция е най-подходяща за изображения, които вече са с пропорция 16:9, като телевизори с голяма разделителна способност. защото не се налага промяна на пропорцията.



съотношение 16:9

5. 16:10: Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 16:10. Това е най-подходящо при изображения, които вече са с пропорции 16:10, защото така пропорциите не се порменят.



Оптимизиране на изображението

Използване на "Цвят на стената"

Когато проектирате върху цветна повърхност, като например стена, която не е бяла, функцията **Цвят на стената** може да Ви помогне да коригирате цвета на проектираната картина и да елиминирате евентуални различия между цветовете на оригиналното и на проектираното изображение.

За да използвате тази функция, отидете в менюто Дисплей > Цвят на стената и натиснете ◀/▶, за да изберете цвят, който е най-близо до цвета на повърхността на проектиране. Има няколко предварително калибрирани цвята, от които можете да изберате: Светложълт, Розов, Светлозелен, Син и Черна дъска.

Избор на режим на картината

Този проектор има готови настройки за няколко режима, от които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на сигнала на входното изображение.

За да изберете работен режим, който отговаря на нуждите Ви, можете да изпълните някоя от следните стъпки.

- Натискайте MODE/ENTER на проектора няколко пъти, докато не изберете желания режим.
- Отидете в менюто КАРТИНА > Картинен режим и натиснете ◄/►, за да изберете желания режим.
- Режим ярко: Максимизира яркостта на проектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като например при използване на проектора в силно осветено помещение.
- Режим "Презентация": Предназначен за презентации. В този режим се акцентира върху яркостта, за да съвпадне с цветовете на компютъра или преносимия компютър.
- Режим sRGB: Максимизира чистотата на RGB цветовете за реалистични изображения, независимо от настройката за яркост. Най-подходящ за преглед на снимки, заснети с подходящо калибриран фотоапарат, поддържащ sRGB, както и за компютърни графики и приложения за чертане като AutoCAD.
- Режим "Кино": за възпроизвеждане на цветни филми, видеоклипове от цифрови камери или DV устройства чрез PC вход за най-добри резултати при гледане в тъмна (слабо осветена) среда.
- 5. **3D режим**: Подходящ за възпроизвеждане на 3D изображения и 3D видеоклипове.
- Режим "Потребител 1"/"Потребител 2": Запомня настройките, персонализирани въз основа на текущите налични режими на картината. За подробности вижте "Задаване на режим Потребител 1/Потребител 2" на страница 37.
Задаване на режим Потребител 1/Потребител 2

Проекторът разполага с два потребителски режима на картината, в случай че наличните режими не са подходящи за Вашите нужди. Можете да използвате единия от картинните режими (с изключение на **Потребител 1**/Потребител 2) като начална точка и да персонализирате настройките.

- 1. Натиснете MENU/EXIT, за да отворите екранното меню (OSD).
- 2. Отидете в менюто КАРТИНА > Картинен режим.
- 3. Натиснете </▶, за да изберете Потребител 1 на Потребител 2.
- 4. Натиснете ▼, за да маркирате Справочен режим.

Тази функция е налична, само когато е избран режим Потребител 1 или Потребител 2 в подменюто Картинен режим.

- 5. Натиснете ◀/▶, за да изберете режим на картината, който е най-близък до желания.
- Натиснете ▼, за да изберете елемент на подменюто, който искате да промените и настройте стойността с помощта на </▶. За повече информация вижте "Фина настройка на качеството на изображението в потребителските режими" по-долу.

Фина настройка на качеството на изображението в потребителските режими

Според типа на открития сигнал и избрания картинен режим, някои от функциите по-долу може да не са налични. Според нуждите Ви, можете да променяте тези функции. Маркирайте ги и натиснете ◀/► на проектора или на дистанционното управление.

Регулиране на Яркост

Колкото по-голяма е стойността, толкова поярко е изображението. И колкото по-ниска е стойността, толкова по-тъмно е изображението. Конфигурирайте, така че черните части на изображението да се

показват като черни и да се виждат детайли в тъмните области.

Регулиране на Контраст

Колкото по-голяма е стойността, толкова поголям е контрастът. Използвайте тази опция, за да зададете пиковите нива на бялото, след като преди това сте настроили **Яркост** според входния сигнал и средата на гледане.

Регулиране на Цвят

По-ниската стойност води до по-малка наситеност на цветовете. Ако настройката е с твърде голяма стойност, цветовете на изображението ще бъдат много ярки и изображението ще бъде нереалистично.

Регулиране на Отсянка

Колкото по-голяма е стойността, толкова по-червеникава става картината. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-зеленикава става картината.

Регулиране на Острота

Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голяма е остротата на картината. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-мека е картината.





Регулиране на Brilliant Color

Тази функция използва нов алгоритъм за обработка на цветовете и подобряване на системните нива с цел постигане на по-голяма яркост при пореалистични и живи цветове на картината. Позволява увеличение на яркостта с повече от 50% за изображения в средните тонове, които се срещат често в природните сцени, така че проекторът да пресъздава изображенията с реалистични и естествени цветове. Ако предпочитате изображения с такова качество, изберете **Вкл.** Ако не желаете такива изображения, изберете **Изкл.**

При избор на Изкл., функцията Температура на цвета не е налична.

Избор на Температура на цвета

Наличните опции за настройка на цветната температура* са различни в зависимост от избрания тип на сигнала.

- 1. Студена: придава на изображенията синьо-бял цвят.
- 2. Нормална: Поддържа нормално оцветяване за бяло.
- 3. Топла: Придава на изображенията червеникаво-бял оттенък.

*Относно цветната температура:

Има много различни нюанси, които се считат за "бяло" за различни цели. Един от често използваните методи за представяне на бялото е познат като "цветна температура". Белят цвят с ниска температура на цвета изглежда червеникав. Белият цвят с висока температура на цвета изглежда синкав.

Задаване на предпочитана цветова температура

Задаване на предпочитана цветова температура:

- Маркирайте Температура на цвета и изберете Топла, Нормална или Студена чрез натискане на </► на проектора или на дистанционното управление.
- Натиснете ▼, за да маркирате Фино настройване на цветова температура и. натиснете MODE/ENTER. Показва се страницата Фино настройване на цветова температура.
- 3. Натиснете ▲/▼, за да маркирате елемента, който искате да промените и регулирайте стойностите като натиснете ◄/►.
 - Ч-показател/З-показател/С-показател: Регулирайте нивата на контраст на Червено, Зелено и Синьо.
 - **Ч-изместване/3-изместване/С-изместване**: Регулирайте нивата на яркост на Червено, Зелено и Синьо.
- 4. Натиснете MENU/EXIT, за да излезете и да запишете настройките.

Управление на 3D цвят

При повечето инсталации не е необходимо управление на цветовете, например в класни стаи, конферентни зали или фоайета, където осветлението не се изключва или където външните прозорци на сградата позволяват проникване на дневна светлина в помещението.

Само при постоянни инсталации с контролирани нива на осветяване, като стаи за презентации, помещения за лекции или за домашно кино, е необходимо да се има предвид управлението на цветовете. Управлението на цветовете осигурява отлична настройка за контрол върху цвета, позволяващ по-точно пресъздаване на цветовете, ако това е необходимо.

Правилното управление на цветовете може да се постигне само при постоянни условия в помещението. Необходимо е да използвате колориметър (измерител на осветеността на цветовете) и набор от подходящи изходни изображения, за да измерите пресъздаването на цветовете. Тези инструменти не се предоставят заедно с проектора, но доставчикът на проектора би трябвало да може да Ви даде подходящи напътствия или дори да Ви предложи обучен професионалист. УУправление на цв. осигурява шест набора (RGBCMY) от цветове, които могат да бъдат конфигурирани. Когато изберете някой от цветовете, можете независимо да настроите неговия диапазон и наситеност според предпочитанията си.

Ако сте закупили тестов диск с различни шаблони за цветови тестове, можете да го използвате, за да тествате цветовото представяне на монитори, телевизори, проектори и т.н. Можете да проектирате произволни изображения от диска на екран и да влезете в менюто **Управление на 3D цвят**, за да направите настройки.

Регулиране на настройките:

- 1. Отидете в менюто КАРТИНА и маркирайте Управление на 3D цвят.
- 2. Натиснете MODE/ENTER и ще се появи страницата Управление на 3D цвят.
- 3. Маркирайте **Първичен цвят** и натиснете **◄/►**, за да изберете цвят между Червено, Зелено, Синьо, Циан, Магента и Жълто.
- Натиснете ▼, за да маркирате Нюанс и натиснете ◄/►, за да изберете диапазон. Увеличаването на диапазона ще включва цветове, състоящи се от повече части на двата съседни цвята.

Вижте илюстрацията отдясно за начина, по който се отнасят цветовете един към друг.

Например, ако изберете червено и зададете неговия диапазон на 0, в проектираната картина ще бъде избран само чистия червен цвят. Увеличаването на диапазона ще включва и червените нюанси близки до жълтото и магентата.

 Натиснете ▼, за да откроите Наситеност и регулирайте стойностите според предпочитанията си като натиснете ◀/▶. Всяка настройка се отразява незабавно върху изображението.



Например, ако изберете червено и зададете неговия диапазон на 0, ще бъде засегната наситеността само на чисто червения цвят.

- Наситеност е количеството от този цвят във видеокартината. По-ниските стойности на настройката създават по-малко наситени цветове; настройката "0" премахва изцяло цвета от изображението. Ако наситеността е твърде голяма, цветът ще бъде твърде ярък и нереалистичен.
 - Натиснете ▼, за да откроите Усилване и регулирайте стойностите според предпочитанията си като натиснете
 Нивото на контрастта на избрания основен цвят ще се промени. Всяка настройка се отразява незабавно върху изображението.
 - 7. Повтаряйте стъпки 3 до 6 за другите цветови настройки.
 - 8. Уверете се, че сте направили всички желани настройки.
 - 9. Натиснете MENU/EXIT, за да излезете и да запишете настройките.

Нулиране на текущия или на всички картинни режими

- 1. Отидете в менюто **КАРТИНА** и маркирайте **Нулирай настройка на** картината.
- 2. Натиснете **MODE/ENTER** и натиснете ▲/▼, за да изберете **Текущо** или Всичко.
 - Текущо: връща фабричните настройки на текущия картинен режим.
 - Всичко: връща фабричните настройки за всички настройки, освен Потребител 1/Потребител 2 в меню КАРТИНА.

Задаване на таймер за презентация

Таймерът за презентация може да показва времето на екрана, за да Ви помогне по-добре да организирате времето си по време на презентации. Следвайте указаните по-долу стъпки, за да приложите функцията:

- Влезте в менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Таймер за презентация и натиснете MODE/ENTER, за да отворите страницата Таймер за презентация.
- Маркирайте Период на таймер и изберете период на таймера чрез натискане на ◀/▶. Продължителността на периода може да бъде от 1 до 5 минути със стъпка от 1 минута, и от 5 до 240 минути със стъпка от 5 минути.

Каларии и стати на каларии и се рестартира, независимо дали е нулиран Период на таймер.

3. Натиснете ▼, за да откроите Показване на таймера и изберете дали желаете таймерът да се показва на екрана чрез натискане на ◄/►.

Избор	Описание
Винаги	Показва таймера на екрана по време на презентацията.
3 мин/2 мин/1 мин	Показва таймера на екрана в последните 3/2/1 минути.
Никога	Скрива таймера по време на презентацията.

- 4. Натиснете ▼, за да откроите **Позиция на таймер** и задайте позицията на таймера, като натиснете **◄/►**.
- 5. Натиснете ▼, за да откроите Посока на броене на таймера и изберете желаната посока на отмерване на времето чрез натискане на ◄/►.

Избор	Описание
Броене нагоре	Нарастване от 0 до предварително зададеното време.
Броене надолу	Намаляване от предварително зададеното време до 0.

- 6. Натиснете ▼, за да маркирате Звуково напомняне и решете дали искате да активирате звуково напомняне като натиснете ◀/▶. Ако изберете Вкл., ще чуете двоен звук през последните 30 секунди на отброяването и троен звук, когато отброяването приключи.
- За да активирате таймера за презентация, натиснете ▼ и натиснете ◄/
 , за да маркирате Вкл., след което натиснете MODE/ENTER.
- 8. Показва се съобщение за потвърждение. Маркирайте Да и натиснете MODE/ENTER на проектора или дистанционното управление, за да потъвърдите. На екрана ще се покаже съобщението "Таймерът е включен". Таймерът стартира отмерването веднага след включване.

За да прекъснете таймера, изпълнете следните стъпки:

- Отидете на менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Таймер за презентация и натиснете Изкл.. Натиснете MODE/ENTER. Показва се съобщение за потвърждение.
- Маркирайте Да и натиснете MODE/ENTER, за да потвърдите. На екрана ще се покаже съобщението "Таймерът е изключен".

Дистанционно прелистване на страници

Свържете проектора към компютъра или лаптопа чрез USB кабел преди да използвате функцията за прелистване на страници. За подробности вижте "Свързване" на страница 22.

Можете да управлявате софтуера на екрана (на свързан компютър), което отговаря на командите страница нагоре/надолу (както в Microsoft PowerPoint) като натиснете **PAGE+/PAGE-** на дистанционнотто управление.

Ако функцията за дистанционно прелистване на страници не работи, проверете дали USB връзката е установена правилно и дали разполагате с най-новата версия на драйвера на мишката.

Функцията за дистанционно прелистване на страници не работи с операционна система Microsoft[®] Windows[®] 98. Препоръчват се операционни системи Windows[®] XP или понови.

Фиксиране на изображението

Натиснете **FREEZE** на дистанционното управление за фиксиране на изображението. Думата "ФИКСИРАНЕ" ще се появи на екрана. За да преустановите използването на функцията, натиснете произволен клавиш на дистанционното управление.

Ако дистанционното Ви управление има следните бутони, обърнете внимание, че те не могат да бъдат натиснати, за да освободят функцията. LASER, #2, #5, PAGE +/PAGE -.

Дори ако изображението е в режим "Фиксиране" на екрана, възпроизвеждането на картината или видеото на другото устройство продължава. Ако свързаното устройство има активен видеоизход, можете да продължите да слушате звука, дори когато изображението на екрана е в стопкадър.

Скриване на изображението

За да привлечете вниманието на аудиторията към презентиращия, можете да използвате **ECO BLANK** на проектора или **ECO BLANK** на дистанционното управление, за да скриете изображението на екрана. Когато тази функция е активирана и има свързан аудио входящ сигнал, все още ще се чува звук.

Можете да зададете стойност на времето за показване на празна страница в менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Работни настройки > Празен таймер, за да разрешите на проектора да възстанови автоматично проектираното изображение след определен период от време, когато на празния екран не се извършва действие. Продължителността може да се настрои от 5 до 30 минути в стъпка от 5 минути.

Ако настоящите периоди не са подходящи за Вашата презентация, изберете Изключване.

Независимо дали опцията **Празен таймер** е активирана или не, можете да натиснете произволен клавиш на проектора или дистаннционното управление, за да възстановите изображението.



 Не блокирайте прожекционния обектив, тъй като това може да доведе до прегряване и деформиране на блокирания обект, дори възникване на пожар.

Блокиране на управляващите клавиши

С блокирането на управляващите клавиши на прожекционния апарат, можете да предотвратите случайната смяна на настройките (например от деца). При включване на Закл. кл. на панела управляващите клавиши на прожекционния

апарат няма да работят, с изключение на 🕛 **POWER**.

 Влезте в менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Закл. кл. на панела и изберете Вкл. чрез натискане на ◄/▶ на проектора или на дистанционното управление. Показва се съобщение за потвърждение.
 Маркирайте Да и натиснете MODE/ENTER. за да потвърдите.

 Маркирайте Да и натиснете MODE/ENTER, за да потвърдите.
 За освобождаване на заключването на клавишите на панела използвайте дистанционното управление, за да влезете в менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Закл. кл. на панела и натиснете ◄/►, за да изберете Изкл..

G.

 Клавишите на дистанционното управление все още са активни, когато функцията Заключване клавиши на панела е разрешена.

 Ако натиснете Ф РОWER, за да изключите прожекционния апарат, без да деактивирате клавиша за блокиране, при следващото му включване апаратът ще продължи да бъде в блокирано състояние.

Работа в среда с голяма надморска височина

Препоръчваме да използвате **Режим голяма височина** при надморската височина между 1500 m – 3000 m и температура 0°C-30°C.

Не използвайте Режим голяма височина, ако надморската височина е между 0 m и 1 500 m, а температурата между 0°С и 35°С. Включването в този режим в конкретния случай води до прекомерно охлаждане на прожекционния апарат.

Активиране на Режим голяма височина:

- 1. Натиснете MENU/EXIT и след това ◄/►, докато се маркира менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала.
- Натиснете ▼, за да маркирате Режим голяма височина и натиснете (►), за да изберете Вкл.. Показва се съобщение за потвърждение.

 Маркирайте Да и натиснете MODE/ENTER.

Работата в "Режим голяма височина" може да увеличи нивото на шум в резултат от по-голямата скорост на вентилатора, която е необходима за подобряване на общото охлаждане и работа на системата.

Ако използвате проектора при други екстремни условия, освен споменатите по-горе, проекторът може да се самоизключва. Това е функция, предназначена да предпази проектора от прегряване. В такъв случай, включете режима "Голяма височина", за да елиминирате симптомите.

Обърнете внимание, обаче, че проекторът не може да работи при всякакви екстремни условия.

Настройка на звука

Настройките на звука, както е посочено по-долу, се отнасят за високоговорителите на проектора. Уверете се, че връзката с аудиовхода на проектора функционира както трябва. Вижте "Свързване" на страница 22 за начина на свързване на входен аудиосигнал.

ИЗТОЧНИК НА ВХОДЯЩ СИГНАЛ	AUDIO IN	AUDIO OUT
PC	Мини жак	Мини жак
HDMI-1, HDMI-2/MHL	HDMI	Мини жак
VIDEO	RCA	Мини жак
S-VIDEO	RCA	Мини жак

Изключване на звука

Временно изключване на звука:

- Използване на дистанционното управление
- Натиснете MUTE за временно изключване на звука. Докато звукът е изключен,

екранът ще се вижда 🛒 в горния десен ъгъл.

За да възстановите звука, натиснете **MUTE** отново.

- Използване на екранното меню
- 1. Натиснете MENU/EXIT и след това ◄/►, докато се маркира менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала.
- 2. Натиснете ▼, за да маркирате Аудио настройки и. натиснете MODE/ENTER. Показва се страницата Аудио настройки.
- 3. Маркирайте Без звук и натиснете </▶, за да изберете Вкл..
- За възстановяване на звука повторете стъпки 1-3 и натиснете
 /►, за да изберете Изкл.

Настройване на силата на звука

Настройка на силата на звука

Използване на дистанционното управление

Натиснете 🐠 или 🐠, за да изберете желаната сила на звука.

- Използване на екранното меню
- 1. Повторете стъпки 1-2, както е описано по-горе.
- Натиснете ▼, за да маркиратеСила звук и натиснете ◄/►, за да изберете желаната сила на звука.

Сила на зв. на микр.

За да настроите силата на звука на микрофона, натиснете **MIC/VOL** на дистанционното управление или:

- 1. Повторете стъпки 1-2, както е описано по-горе.
- Натиснете ▼, за да маркиратеСила на зв. на микр. и натиснете ◄/▶, за да изберете желаната сила на звука.

Изключване на "Тон на звънене при вкл./изкл."

- 1. Повторете стъпки 1-2, както е описано по-горе.
- 2. Натиснете ▼, за да маркирате Тон на звънене при вкл./изкл. и натиснете ◀/▶, за да изберете Изкл..

Единственият начин да промените настройката Тон на звънене при вкл./изкл. е да изберете Вкл. или Изкл. тук. Изключването на звука или промяна на нивото на звука няма да окаже влияние върху Тон на звънене при вкл./изкл..

Използване на тестов шаблон

Проекторът може да показва решетка с тестов шаблон. Тя може да се използва при регулиране на големината и фокуса на изображението, като гарантира, че няма да има изкривяване.

За да покажете тестовия шаблон, отворете екранното меню и отидете в СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала > Тестов шаблон, след което натиснете ◄/►, за да изберете Вкл..



Използване на учебни шаблони

Проекторът има няколко шаблона за обучение. Активиране на шаблона:

- Отворете екранното меню, отидете в Дисплей > Учебен шаблон и натиснете ▲/▼, за да изберете Черна дъска или Бяла дъска.
- 2. Натиснете </▶, за да избрете желания шаблон.
- 3. Натиснете **MODE/ENTER**, за да активирате шаблона.

Учебен шаблон	Бяла дъска	Черна дъска
Букви		
Работен лист		
Таблица с координати		

Използване на бързо инсталиране

Проекторът има бърз бутон за задаване на Инсталиране на проектора, Тестов шаблон и Трапец.

Натиснете БЪРЗА ИНСТ. на дистанционното управлени и натиснете ▲/▼, за да изберете:

- Инсталиране на проектора: Вижте "Разполагане на проектора" на страница 19.
- Тестов шаблон: Вижте "Използване на тестов шаблон" на страница 43.
- Трапец: Вижте "Коригиране на 2D корекция" на страница 27.

Изключване на проектора

- Натиснете () POWER или III Изкл. и ще се появи съобщение за потвърждение. Ако не отговорите в рамките на няколко секунди, съобщението ще изчезне.
- Натиснете () POWER или III Изкл. още веднъж. Индикаторът Светлинен индикатор POWER мига в оранжево, а лампата на проектора се изключва. Вентилаторите продължават да работят около 90 секунди, за да охладят апарата.

Проекторът не изпълнява команди по време на охлаждане. Така се предпазва лампата. За да съкратите времето за охлаждане, можете да използвате функцията Бързо охлаждане. За подробности вижте "Бързо охлаждане" на страница 54.

- Когато приключи охлаждането, ще чуете Тон на звънене при вкл./изкл.. Светлинен индикатор POWER свети непрекъснато и вентилаторът спира. Изключете захранващия кабел от контакта.
- За да изключите звъненето, вижте "Изключване на "Тон на звънене при вкл./изкл."" на страница 43 за повече информация.
 - Ако прожекционният апарат не бъде изключен правилно, за да се защити лампата, при повторното включване вентилаторите работят



няколко минути с цел охлаждане. Натиснете отново (¹) РОШЕК или 🛄 Вкл., за да стартирате проектора след спиране на вентилаторите и Светлинен индикатор РОШЕК ще започне да свети в оранжево.

 Животът на лампата е различен в зависимост от условията на средата и начинът на работа.

Работа с менюто

Система от менюта

Обърнете внимание, че екранните менюта (OSD) са различни в зависимост от избрания тип на сигнала.

Основно меню	Подменю		Опции
	Цвят на стената		Изкл./Светложълт/Розов/ Светпозепен/Син/Черна лъска
	Пропорция		Автом./Реален/4:3/16:9/16:10
	Автом. корекция		Вкл/Изкл
	2D корекция		
	Съотв. на ъгли		Горе ляво/горе дясно/долу ляво/горе дясно
	Позиция		
	Фаза		
	Х. размер		
1. Дисплей	3D	3D режим	Автом./Изкл./Кадр. пор./ Кадрово пакет./Горе-долу/ Един-до-друг
		Инвертиране на 3D синхр.	Изключване/Инвертиране
		Запиши 3D настр.	3D настр. 1/3D настр. 2/ 3D настр. 3
		Приложи 3D настройка	3D настр. 1/3D настр. 2/ 3D настр 3
		Черна дъска	Изкл./Букви/Работен лист/ Таблица с координати
	эчерен шарлон	Бяла дъска	Изкл./Букви/Работен лист/ Таблица с координати

Основно меню	Подменю		Опции
	Картинен режим		Ярко/Презентация/sRGB/ Кино/3D/Потребител 1/ Потребител 2
	Справочен режим		Ярко/Презентация/sRGB/ Кино/3D
	Яркост		
	Контраст		
	Цвят		
	Отсянка		
	Острота		
_	Brilliant Color		Вкл./Изкл.
2. КАРТИНА	Температура на цвета		Студена/Нормална/Топла
			Ч-показател/З-показател/
	Фино настроиване		С-показател
	на цветова температура		Ч-изместване/З-изместване/
	температура.		С-изместване
		Първичен цвят	R/G/B/C/M/Y
	Управление на 3D	Нюанс	
	ЦВЯТ	Наситеност	
		Усилване	
	Нулирай настройка на		Текущо/Всичко/Отказ
	картината		
	Бързо автом.		
3.	търсене		
Източник	Преобр. на цв. простр.		Автом./RGB/YUV

Основно меню	Подменю		Опции
		Период на таймер	1~240 мин.
		Показване на таймера	Винаги/1 мин/2 мин/3 мин/ Никога
	Таймер за	Позиция на таймер	Горе ляво/Долу ляво/ Горе дясно/Долу дясно
	презентация	Посока на броене на таймера	Броене надолу/Броене нагоре
		Звуково напомняне	Вкл./Изкл.
		Вкл.	Да/Не
		Изкл.	Да/Не
	Език		English/Français/Deutsch/ Italiano/Español/Русский/ 繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska/Nederlands/Türkçe/ Čeština/Português/ ไทย / Polski/ Magyar/Hrvatski/Română/ Norsk/Dansk/Български/Suomi/ Indonesian/ЕЮлүкки/Sucomi/
4	Инсталиране на проектора		Отпред - маса/Отзад - маса/ Заден таван/Отпред - таван
т. СИСТЕМНА	Настройки на менюто	Време показване меню	5 сек./10 сек./20 сек./30 сек./ Винаги
НАСТРОИКА: Основна		Позиция на меню	Център/Горе ляво/Горе дясно/ Долу дясно/Долу ляво
• • • • • • • • • • • • • • • • • • •		Напомнящо съобщение	Вкл./Изкл.
		Директно включване	Вкл./Изкл.
		Сигнал вкл.	Вкл./Изкл.
		Автом. изключване	Изключване/3 мин./10 мин./ 15 мин./20 мин./25 мин./ 30 мин.
	Настройка при	Бързо охлаждане	Вкл./Изкл.
	работа	Незабавно нулиране	Вкл./Изкл.
		Празен таймер	Изключване/5 мин./10 мин./ 15 мин./20 мин./25 мин./ 30 мин.
		Таймер изключване	Изключване/30 мин./1 ч./2 ч./ 3 ч./4 ч./8 ч./12 ч.
	Дист. приемател		Преден+Заден/Преден/Заден
	Заключване клавиши на панела	Вкл./Изкл.	Да/Не
	Цвят на фона		BenQ/Черен/Синьо/Пурпурно
	Стартов екран		BenQ/Черен/Син

Основно меню	Подменю		Опции
	Режим голяма височина	Вкл./Изкл.	Да/Не
		Без звук	Вкл./Изкл.
		Сила звук	
	Аудио настройки	Сила на зв. на микр.	
		Звънене при вкл./ изкл.	Вкл./Изкл.
		Лампов режим	Нормална/Икономична/ SmartEco
	Настройки на	Върни настройки лампов таймер	Върни настройки/Отказ
	Jawina		Време за използване на
		Таймер на лампата	лампата/Еквивалентен
			лампов час
		Смени парола	
	Настройки защита	Променете настройките на защитата	
5.		Заключване при включване	Вкл./Изкл.
СИСТЕМНА	Скорост в бодове		2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/1152000
	Тестов шаблон		Вкл./Изкл.
напреднала	Затворен надпис	Активирай затворен надпис	Вкл./Изкл.
		Версия на надпис	CC1/CC2/CC3/CC4
	12V спусък		Вкл./Изкл.
	Настройки при		Разреши режим на готовност
		Мрежа	на мрежата/Превключване на
			нормален режим на готовност
	режим "В	Микрофон	Вкл./Изкл.
	готовност	Монитор изкл.	Вкл./Изкл.
		Транзитно аудио	Изкл./Audio in/Audio L/R/HDMI 1/HDMI 2/MHL
			Статус/DHCP/IP адрес/Подмр.
		Кабелна LAN мрежа	Macкa/Стандартен шлюз/DNS
	Мрежови		сървър/Приложи
	настройки	Откриване на АМХ устройство	Вкл./Изкл.
		МАС адрес	
	Върни всички настройки		Върни настройки/Отказ

Основно меню	Подменю	Опции
6.	Текущо състояние	 Източник Картинен режим Лампов режим Разделителна способност 3D формат Цветова система Време за използване на
Информация	на системата	лампата Версия на фърмуера

Обърнете внимание, че елементите на менюто са достъпни, когато проекторът разпознае поне един валиден сигнал. Ако към апарата не бъде свързано оборудване или не се разпознава входен сигнал, се показват само някои елементи на менюто.

Описание на всяко от менютата

	ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ		
	Цвят на стената	Коригира цвета на проектираната картина, когато повърхността за проектиране не е бяла. За подробности вижте "Използване на "Цвят на стената"" на страница 36.		
	Пропорция	Налични са няколко опции за задаване на пропорциите на изображенията в зависимост от източника на входен сигнал. За подробности вижте "Избор на пропорция" на страница 34.		
	Автом. корекция	Автоматично коригиране на вертикалното изкривяване на картината.		
1. M	2D корекция	Регулира формата на проектираното изображение, за да гарантира прави линии във всичките четири ъгъла. За подробности вижте "Коригиране на 2D корекция" на страница 27.		
еню Д	Съотв. на ъгли	Регулира формата на проектираното изображение, за да гарантира, че определен ъгъл е прав. За подробности вижте "Коригиране на Съотв. на ъгли" на страница 28.		
ļиспле й	Позиция	Показва страница за настройка на разположението. За да преместите проектираното изображение, използвайте клавишите за посока. Показаните долу на страницата стойности се променят с всяко натискане на клавиш до достигане на максимална или минимална стойност.		
		Тази функция е достъпна само, когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB сигнал).		
	Фаза	Настройва фазата и честотата за намаляване на изкривяването на изображението. Тази функция е достъпна само, когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB сигнал).		
	Х. размер	Настройва ширината на изображението по хоризонтала. Тази функция е достъпна само, когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB сигнал).		

	ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
		Този проектор има 3D функция, която Ви дава възможност да се насладите на по-реалистични 3D филми, видеоклипове и спортни събития като изображенията се показват в дълбочина. Трябват Ви чифт 3D очила, за да можете да гледате 3D изображения.
		3D режим
		Настройката по подразбиране е Автом. и проекторът автоматично използва подходящ 3D формат при откриване на 3D съдържание. Ако проекторът не може да разпознае 3D формата, натиснете ◄/►, за да изберете 3D режим.
		Когато 3D функцията е включена:
		•Нивото на яркост на проектираното изображение ще намалее.
		 Следните настройки не могат да се променят: Картинен режим, Справочен режим.
1. M		 Трапец може да се настройва само в рамките на определени градуси.
ен	3D	Инвертиране на 3D синхр.
ю Дис		Когато откриете инвертиране на дълбочината на изображението, активирайте тази функция, за да коригирате проблема.
ž		Запиши 3D настр.
пей		Когато успешно покажете 3D съдържание, след като сте направили подходящи настройки, можете да разрешите тази функция и да изберете набор от 3D настройки, за да запишете текущите 3D настройки.
		Приложи 3D настр.
		След като 3D настройките са записани, можете да определите дали да ги приложите, като изберете набор от 3D настройки, който сте съхранили. Щом го приложите, проекторът автоматично ще възпроизвежда 3D съдържанието, ако то отговаря на записаните 3D настройки.
		Налични са само набори 3D настройки със запаметени данни.
	Учебен шаблон	За подробности вижте "Използване на учебни шаблони" на страница 44.

	ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
	Картинен режим	Предварително дефинираните режими на картната Ви дават възможност да оптимизирате настройките на проектиране, така че те да бъдат подходящи за типа на използваната от Вас програма. За подробности вижте "Избор на режим на картината" на страница 36.
	Справочен режим	Избира най-подходящия за качеството на изображението режим на картината и позволява допълнителни фини настройки на изображението въз основа на дадените по- долу на същата страница възможности за избор. За подробности вижте "Задаване на режим Потребител 1/ Потребител 2" на страница 37.
	Яркост	Настройва яркостта на изображението. За подробности вижте "Регулиране на Яркост" на страница 37.
	Контраст	Настройва степента на различаване на тъмните и светли области на изображението. За подробности вижте "Регулиране на Контраст" на страница 37.
2	Цвят	Настройва нивото на наситеност на цвета количеството от всеки цвят във видеоизображението. За подробности вижте "Регулиране на Цвят" на страница 37. Функцията е налична само при избор на Видео или S-Video със система NTSC.
	Отсянка	Настройва червените и зелени нюанси на изображението. За подробности вижте "Регулиране на Отсянка" на страница 37. Функцията е налична само при избор на Видео или S-Video
	Острота	Настройва изображението, така че то да бъде по-остро или по-меко. За подробности вижте "Регулиране на Острота" на страница 37. Функцията е налична само при избор на Видео или S-Video
	Brilliant Color	със система NTSC. Настройва пиковите нива на бялото като същевременно поддържа правилно пресъздаване на цветовете. За подробности вижте "Регулиране на Brilliant Color" на страница 38.
	Температура на цвета	За подробности вижте "Избор на Температура на цвета" на страница 38.
	Фино настройване на цветова температура.	За подробности вижте "Задаване на предпочитана цветова температура" на страница 38.
	Управление на 3D цвят	За подробности вижте "Управление на 3D цвят" на страница 38.
	Нулирай настройка на картината	За подробности вижте "Нулиране на текущия или на всички картинни режими" на страница 39.
 ≤	Бързо автом. търсене	За подробности вижте "Превключване на входния сигнал" на страница 33.
Іеню	Преобр. на цв. простр.	За подробности вижте "Промяна на цветното пространство" на страница 33.

Източник

	ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ	
	Таймер за презентация	Напомня на презентиращия да завърши презентацията в рамките на определеното време. За подробности вижте "Задаване на таймер за презентация" на страница 40.	
	Език	Задава езика на екранните менюта (OSD). За подробности вижте "Използване на менютата" на страница 29.	
	Инсталиране на проектора	Проекторът може да бъде монтиран на таван или зад екрана, или с едно или повече огледала. За подробности вижте "Избор на място" на страница 19.	
	Настройии на	Време показване меню	
		Задава продължителността на времето, през което екранното меню остава активно след натискане на клавиш. Времето варира от 5 до 30 секунди, като стъпката е 5 секунди.	
	менюто	Позиция на меню	
		Задава разположението на екранното меню (OSD).	
		Напомнящо съобщение	
		Избирането на Вкл. позволява на проектора да Ви подсети да почистите филтъра.	
		Директно включване	
		Включва проектора автоматично при свързване на захранващия кабел.	
		Сигнал вкл.	
		Задава дали проекторът да се включи веднага след натискане на POWER или Вкл. , когато проекторът е в режим на готовност и сигналът се подава чрез VGA кабел.	
		Автом. изключване	
c	Настройка при работа	Позволява автоматично изключване на проектора, ако не бъде разпознат входен сигнал след зададения период от време. За подробности вижте "Настройка на Автом. изключване" на страница 61.	
		Бързо охлаждане	
		Активира или деактивира функцията Бързо охлаждане . Избирането на Вкл . разрешава функцията и времето за охлаждане на проектора ще бъде намалено от стандартните 90 секунди до около 2 секунди.	
		КСТ Ако направите опит да рестартирате проектора веднага след процес на бързо охлаждане, той може да не се включи, а отново ще се включат охлаждащите вентилатори.	
		Незабавно нулиране	
		Ако изберете Вкл. можете да включите отново проектора веднага, в рамките на 90 секунди след изключването му.	
		Празен таймер	
		Задава времето за скриване на изображението при активиране на функцията "Празен екран". За подробности вижте "Скриване на изображението" на страница 41.	
		Таймер изключване	
		Задава таймер за автоматично изключване. Таймерът може да бъде настройван на стойности между 30 минути и 12 часа.	

_	ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ		
4. N	Дист. приемател	Задава предпочитания дистанционен предавател (отпред и заден) като позволява на проектора да приема сигнали от дистанционното управление.		
T₽	39/110/100/10	Деактивира или активира всички функции на клавишите на		
ню сис. Ойка: с	клавиши на панела	панела с изключение на () POWER на прожекционния апарат и клавишите на дистанционното управление. За подробности вижте "Блокиране на управляващите клавиши" на страница 42.		
TEN	Цвят на фона	Избира външния вид на фона, когато няма сигнал.		
лна овна	Стартов екран	Позволява Ви да изберете логото, което да се показва при стартиране на проектора.		
5. Me	Режим голяма височина	Режим за работа в области с голяма надморска височина. За подробности вижте "Работа в среда с голяма надморска височина" на страница 42.		
ню Сі		За подробности вижте "Настройка на звука" на страница 42. Без звук		
5	Аудио настройки	Задава функцията за изключване на звука.		
H		Сила звук		
₹		Настройва силата на звука.		
Þ		Сила на зв. на микр.		
Ϋ́H		Настройва силата на звука на микрофона.		
ő		Тон на звънене при вкл./изкл.		
TP		Задава тон на звънене при вкл./изкл.		
6		Лампов режим		
IKA:		За подробности вижте "Настрйка на Лампов режим като Икономична или SmartEco" на страница 60.		
Н	Наотрайии	Върни настройки лампов таймер		
зпре	пастроики на лампа	За подробности вижте "Нулиране таймера на лампата" на страница 65.		
Ĕ		Лампов таймер		
ала		Вижте "Запознаване с броя работни часове на лампата" на страница 60 за повече информация относно начините на изчисляване на общия брой часове на работа на лампата.		

	ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ		
_	Настройки защита	Смени парола		
		Ще бъдете подканени да въведете текущата парола, преди да я смените с нова. За подробности вижте "Използване на функцията за парола" на страница 30.		
		Променете настройките на защитата		
		Заключване при включване		
5. Me		Когато е активирана функцията Заключване при включване, ще бъдете подканени да въведете текущата парола преди да включите проектора.		
Ю		Ако въведете грешна парола 5 пъти под ред, проекторът автоматично ще се изключи след малко.		
СИСТЕМНА	Скорост в бодове	Избира скорост на предаване на данни в бодове, която е идентична с тази на компютъра, за да може да свържете проектора като използвате RS-232 кабел и да актуализирате или изтеглите фърмуера за проектора. Тази функция е предназначена за квалифициран сервизен персонал.		
HACTP	Тестов шаблон	Изборът на Вкл. включва функцията и проекторът показва решетка на тестов шаблон. Помага за настройка на размера на изображението и фокуса и проверява дали проектираното изображение няма да бъде изкривено.		
ŏ	Затворен надпис	Активирай затворен надпис		
ЙКА:		Активира функцията при избиране на Вкл., когато избраният входен сигнал има затворени надписи.		
Напредна.		 Надписи: Показване на екрана на диалози, дикторски текст и звукови ефекти на телевизионни програми и видеоклипове, които са със затворени надписи (обикновено маркирани като "СС" в телевизионните програми). 		
ла		Версия на надпис		
		Избира предпочитан режим на затворени надписи. За да виждате надписите, изберете СС1, СС2, СС3 или СС4 (СС1 показва надписите на основния език във Вашата зона).		
	12V спусък	Разрешете или забранете изходен 12V ключ. Използва се за превключване на външни устройства като електрически екран или управление на осветлението и др. Попитайте дилъра за свързването на тези устройства.		

	ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
		Мрежа
5. N		 Разреши режим на готовност на мрежата Ако изберете Вкл. функцията ще се активира. Проекторът предлага мрежова функция, докато е в режим на готовност. Избирането на Изкл. забранява функцията. Проекторът не предоставя мрежова функция в режим на готовност. Превключване на нормален режим на готовност. Позволява на проектора да забрани мрежовата функция след определен период от време след влизане в режим на готовност. Например, ако са избрани 20 мин., проекторът може да предостави мрежова функция за 20 минути след влизане в режим на готовност. След 20 минути се включва, проекторът влиза в нормален режим на готовност.
енк	Цаатрайии	Тази функция е достъпна, само когато Разреши режим на готовност на мрежата е Вкл.
ົດ		Микрофон
ЙСТ	при режим "В готовност"	Ако изберете Вкл., функцията ще бъде активирана и микрофонът ще може да се използва в режим на готовност.
Ū.		Монитор изкл.
лна на		Ако изберете "Вкл.", функцията ще се активира. Проекторът изпраща VGA сигнал, когато е в режим "В готовност" и жак РС е правилно свързан към съответните устройства. Вижте "Свързване" на страница 22 за начини на свързване.
<u>C</u>		Транзитно аудио
РОЙК		Натиснете ◀/▶, за да изберете източника, който желаете да използвате в режим на работа. Вижте "Свързване" на страница 22 за начини на свързване.
А: Напре		Когато съответните жакове са правилно свързани към устройството, проекторът може да извежда аудио сигнал към външни високоговорители, когато е в режим на готовност. Звукът на големите високоговорители ще бъде изключен в режим на готовност.
днал		Включването на функцията увеличава леко консумацията на енергия в режим "В готовност".
Та		Кабелна LAN мрежа
		Вижте Ръководство за работа с мрежови проектори на BenQ за повече информация.
	Мрежови Откриване на АМХ устрой	Откриване на АМХ устройство
	настройки	Когато опцията Откриване на АМХ устройство е Вкл., проекторът може да бъде открит от АМХ контролер.
		МАС адрес
		Показва МАС адреса за този проектор.
	Върни	Връща всички настройки към предварително зададените фабрични стойности.
	всички настройки	Стойностите на следните настройки се запазват: Позиция, Фаза, Х. размер, Инсталиране на проектора, Език, Режим голяма височина, Настройки защита, Скорост в бодове.

	ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ	
		Източник	
		Показва текущия източник на сигнал.	
		Картинен режим	
_		Показва избрания в менюто КАРТИНА режим.	
<u>6</u>		Лампов режим	
Me		Показва текущия режим на лампата.	
Ŧ		Разделителна способност	
ž	Текущо	Показва основната резолюция на входния сигнал.	
Н	състояние на	3D формат	
bo	системата	Показва текущия 3D режим.	
М		Цветова система	
аци		Показва входния системен формат, NTSC, PAL, SECAM или RGB.	
ш		Време за използване на лампата	
		Показва броя часове на използване на лампата.	
		Версия на фърмуера	
		Показва версията на фърмуера на проектора.	

🕞 Менюто Информация показва текущия статус на проектора.

-

Поддръжка

Поддръжка на проектора

Проекторът не изисква много поддръжка. Единственото, което трябва редовно да правите, е да поддържате обектива чист.

Никога не отстранявайте части от проектора, с изключение на лампата. Свържете се с доставчика си, ако трябва да смените други части.

Почистване на обектива

Почиствайте обектива, когато забележите замърсяване или прах върху повърхността.

- Използвайте въздух под налягане за отстраняване на прахта.
- Ако има замърсяване или петна, използвайте хартия за почистване на обективи или навлажнена мека кърпа с почистващ препарат за обективи и избършете внимателно повърхността на обектива.

Никога не използвайте абразивна гъба, почистващ препарат на алкална/киселинна основа или летливи разтворители като алкохол, бензол, разредители или инсектициди. Използването на такива материали или продължителният контакт с гумени материали или винил може да повреди повърхността на проектора или корпуса му.

Почистване на корпуса на проектора

Преди да почистите корпуса, изключете проектора чрез подходящата процедура, както е описано в "Изключване на проектора" на страница 45 и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните замърсяване или прах, избършете корпуса с мека кърпа без влакна.
- За да отстраните упоритите замърсявания или петна, навлажнете меката кърпа с вода и почистващ препарат с неутрална pH стойност. След това избършете корпуса.

∴ Никога не използвайте восък, спирт, бензин, белина или други химични препарати. Те могат да повредят корпуса.

Съхранение на проектора

Ако е необходимо да съхранявате проектора продължително време, следвайте дадените по-долу инструкции:

- Уверете се, че температурата и влажността на помещението за съхранение са в препоръчваните за проектора интервали. Вижте "Спецификации" на страница 69 или се обърнете към доставчика за уточняване на интервала.
- Извадете крачетата за регулиране.
- Извадете батерията от дистанционното управление.
- Опаковайте проектора в оригиналната опаковка или друга опаковка от същия вид.

Транспортиране на проектора

Препоръчваме Ви да пренасяте проектора в оригиналната опаковка или друга еквивалентна опаковка. Когато носите проектора сами, използвайте оригиналната кутия или подходящ мек калъф за транспортиране.

Информация за лампата

Запознаване с броя работни часове на лампата

По време на работа на проектора, продължителността (в часове) на използването на лампата се изчислява от вградения таймер. Методът на изчисляване на съответния брой часове за лампата е както следва:

Време на работа на лампата = (часове работа в режим Normal - Нормален) + (часове работа в режим Economic - Икономичен) + (часове работа в режим SmartEco)

Еквивалентен час на лампата = 1.8*(часове работа в режим Normal -Нормален) + 1.3*(часове работа в режим Economic - Икономичен) + 1.00*(часове работа в режим SmartEco)

Вижте "Настрйка на Лампов режим като Икономична или SmartEco" по-долу за повече информация за режим Икономична.

За да получите информация за броя работни часове на лампата:

- 1. Натиснете MENU/EXIT и след това ◄/►, докато се маркира менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала.
- Натиснете ▼, за да маркирате Настройки на лампа и. натиснете MODE/ ENTER. Показва се страницата Настройки на лампа.
- 3. В менюто се показва информация за Лампов таймер.
- 4. За да излезете от менюто, натиснете MENU/EXIT.

Можете също така да получите информация за броя работни часове на лампата в менюто **Информация**.

Удължаване на експлоатационния живот на лампата

Лампата на проектора е консуматив. За да удължите експлоатационния живот на лампата, можете да направите следните настройки в екранното меню (OSD).

Настрйка на Лампов режим като Икономична или SmartEco

Използването на режим **Икономична** намалява системния шум и енергоконсумацията с 20%. Използването на режим **SmartEco** намалява шума и консумацията на енергия на лампата с до 70%. Ако се избере режимът **Икономична** или **SmartEco**, изходното осветяване се намалява и води до потъмно прожектирани картини.

Настройването на проектора в режим Икономична или SmartEco също може да удължи живота на лампата. За да зададете режим Икономична или SmartEco, отидете в меню СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала > Настройки на лампа > Лампов режим и натискайте ◄/► докато не бъде избран желания режим.

Лампов режим Описание	
Нормална	100% яркост на лампата
Икономична	Намалява консумацията на енергия на лампата с 20%.
SmartEco Намалява консумацията на енергия на лампата с	
	в зависимост от яркостта на съдържанието.

Настройка на Автом. изключване

Тази функция позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен източник след зададения период от време, за да се предотврати ненужно използване на лампата.

За да зададете режим Автом. изключване, отидете в меню СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Автом. изключване и натиснете </>

Продължителността на периода може да се зададе от 5 до 30 минути със стъпка от 5 минути. Ако настоящите периоди не са подходящи за Вашата презентация, изберете **Изключване**. Проекторът не спира автоматично след определен период от време.

Отчитане на времето за смяна на лампата

Когато **Индикатор LAMP** свети в червено или се показва съобщение, че е време за смяна на лампата, трябва да смените лампата или да се обърнете за съдействие към доставчика. Старата лампа може да доведе до неправилно функциониране на проектора, а в някои случаи може дори да експлодира.

Отидете на http://www.beng.com за резервна лампа.

Светлинният индикатор на лампата и предупредителната светлина за температура светват, ако лампата се нагорещи твърде много. Изключете проектора и го оставете да се охлади за 45 минути. Ако индикаторите на лампата и температурата все още светят след като включите захранването, се обърнете към доставчика. За подробности вижте "Индикатори" на страница 66.

Следните предупредителни съобщения за лампата Ви напомнят, че трябва да я смените.

Предупредителните съобщения, изброени по-долу, са само за справка. Следвайте инструкциите на екрана при поправка или смяна на лампата.

Статус	Съобщение
За оптимална производителност трябва да монтирате нова лампа. Ако проекторът обикновено работи с избрано Икономична (вж. "Настрйка на Лампов режим като Икономична или SmartEco" на страница 60), можете да продължите да използвате проектра до появата на следващото предупреждение за лампата. Натиснете MODE/ENTER , за да игнорирате съобщението.	Забележка Поръчай резервна лампа Лампа>хххх часа Поръчайте нова лета на www.berg.com
Настоятелно препоръчваме да смените	Забележка
лампата в този момент. Лампата е	Смени лампата скоро
консуматив. Яркостта на лампата	Лачпа>хххх часа
намалява с използването й. Това е	Поръчайте нова лачта на www.ber.qcom
нормално. Можете да смените лампата,	Ск
когато забележите значително	Забележка
намаляване в нивото на яркостта.	Смени лампата сега
Натиснете MODE/ENTER , за да	Нарагрлено врече полаване лачта
игнорирате съобщението.	Поръчайте нова лачта на www.ber.qcom
Лампата ТРЯБВА да бъде сменена, за да	Забележка
можете да използвате нормално	Надхвърлено време за използване
проктора.	Сменте лачтата (вижте ръководството)
Натиснете MODE/ENTER , за да	След това закулете лачтовия таймер
игнорирате съобщението.	Поръчайте нова лачта на www.bertq.com

ſſ

Смяна на лампата

Ако смяната на лампата е извършена докато прожекционният апарат е окачен с горната страна надолу на тавана, се уверете, че никой не стои под цокъла на лампата, за да избегнете вероятните наранявания или увреждания на очите, които могат да бъдат причинени от счупването на лампата.

- За да намалите риска от токов удар, винаги изключвайте проектора и изваждайте захранващия кабел преди да пристъпите към смяна на лампата.
- За да намалите риска от тежки изгаряния, оставете проектора да се охлади поне 45 минути преди да смените лампата.
- За да намалите риска от нараняване на пръстите и повреди на вътрешните компоненти, внимавайте при отстраняване на счупена и с остри парчета стъклена лампа.
- За да намалите риска от нараняване на пръстите и/или влошаване на качеството на изображението заради докосване на обектива, не докосвайте празната стойка на лампата след нейното сваляне.
- Тази лампа съдържа живак. Вижте местните разпоредби за изхвърляне на отпадъци, за да изхвърлите лампата по подходяш начин.
- За да се осигури оптимална работа на проектора се препоръчва да закупите резервна лампа за смяна от BenQ.
- Уверете се, че има добра вентилация, когато боравите със счупени лампи. Препоръчваме използването на противогаз, предпазни очила или маска за лицето и защитно облекло, като например ръкавици.
- 1. Изключете захранването и извадете шепсела на прожекционния апарат от контакта. Ако лампата е гореща, можете да избегнете изгаряне като изчакате около 45 минути да се охлади.
- 2 Разхлабете винтовете, намираши се отляво и отзад.
- 3 Отстранете капачето на отделението на лампата, както е показано.
- 4 Откачете конектора на лампата от проектора, както е илюстрирано.





- 5. Разхлабете двата винта, които държат лампата.
- Не включвайте захранването при свалена лампа.
 - Не вкарвайте пръстите си между лампата и проектора. Острите ръбове във вътрешността на проектора могат да причинят наранявания.
 - Повдигнете дръжката, така че да застане изправена. Използвайте дръжката за бавно изваждане на лампата от проектора.
- Твърде бързото изваждане може да доведе до счупване на лампата и разпръсване на счупени стъкла в проектора.
 - Не поставяйте лампата на достъпни за деца места или на места, на които може да се разлее вода, или в близост до запалими материали.
 - Не поставяйте ръцете си в проектора след отстраняване на лампата. Ако докоснете оптичните компоненти, е възможно да се наблюдава неравномерност на цветовете и изкривяване на проектираните изображения.
 - Поставете новата лампа в отделението за лампата и се уверете, че тя пасва в проектора.
- Уверете се, че конекторите са подравнени.
 - Ако усетите съпротивление, повдигнете лампата и започнете отначало.
 - 8. Затегнете болтовете, които държат лампата.
 - Уверете се, че дръжката е в изцяло легнало положение и че е заключена на място.
- Разхлабените болтове могат да доведат до лоша връзка и неизправност.
 - Не стягайте болта прекалено много.











12. Рестартирайте проектора.

П Не включвайте захранването при свалена лампа.

Нулиране таймера на лампата

13. След началното лого, отворете екранното меню (OSD). Отидете в менюто СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала > Настройки на лампа. Натиснете MODE/ENTER. Показва се страницата Настройки на лампа. Маркирайте Върни настройки лампов таймер. Показва се предупредително съобщение дали желаете да нулирате таймера на лампата. Маркирайте Върни настройки и натиснете MODE/ENTER. С това таймерът на лампата се установява на "0".

Ме нулирайте, ако лампата не е нова или сменена, тъй като това може да доведе до повреди.

Индикатори

Светлинни индикатори			Състояние и описание
Вкл./Изкл. Температура Лампа			
Събития на за	ахранването		
Оранжев	Изкл.	Изкл.	Режим "В готовност"
Зелено, мигащо	Изкл.	Изкл.	Включване
Зел.	Изкл.	Изкл.	Нормална работа
Оранжево, мигащо	Изкл.	Изкл.	Проекторът се охлажда.
Събития на л	ампата		
Изкл.	Изкл.	Оранжево, мигащо	Запалзването на лампата не свети.
Изкл.	Изкл.	Черв.	 На проектора са му необходими 90 секунди, за да се охлади. Или Обърнете се за съдействие към доставчика.
Събития на то	емпературата		
Черв.	Черв.	Изкл.	Проекторът е
Черв.	Червено, мигащо	Изкл.	спрян автоматично. Ако
Черв.	Зел.	Изкл.	Вентилатор рестартирате
Черв.	Зелено, мигащо	Изкл.	работят. обърнете се за съдействие към доставчика.
Зел.	Черв.	Изкл.	Грешка на температура 1 (над температурното ограничение).
Зел.	Червено, мигащо	Изкл.	Грешка термален сензор 1 отворен.
Зел.	Зел.	Изкл.	Грешка термален сензор 1 късо
Зел.	Зелено, мигащо	Изкл.	Терм. IC #1 I2C грешка на свързване.
Зел.	Черв.	Черв.	Грешка при топлинен мост.

Системни събития				
Зел.	Изкл.	Черв.	Проекторът е спрян	
Червено, мигащо	Изкл.	Изкл.	автоматично. Ако опитате да рестартирате проектора, той ще се изключи отново. Обърнете се	
Черв.	Изкл.	Черв.	за съдействие към доставчика.	
Изкл.	Зел.	Черв.	Вратичката на лампата е отворена. Проверете дали вратичката е отворена или е неправилно затворена.	
Зел.	Изкл.	Оранжев	Животът на лампата е изтекъл.	
Черв.	Черв.	Черв.	Изтегляне.	
Изкл.	Черв.	Изкл.	Неуспешно LAN изтегляне.	
Изкл.	Зел.	Изкл.	Обработва се LAN изтегляне.	

Отстраняване на неизправности

⑦ Проекторът не се включва.

Причина	Решение
По захранващия кабел не тече ток.	Включете захранващия кабел в АС входа на проектора и включете щепсела в контакта. Ако изходът на захранването има превключвател, уверете се, че той е включен.
Опит за повторно включване на проектора по време на процес на охлаждане.	Изчакайте процесът на охлаждане да приключи.

? Няма картина.

Причина	Решение
Видеоизточникът не е включен или е свързан неправилно.	Включете видеоизточника и проверете дали сигналният кабел е правилно свързан.
Проекторът не е правилно свързан към устройството на входния сигнал.	Проверете връзката.
Неправилно избран входен сигнал.	Изберете правилния входен сигнал с клавиша SOURCE на проектора или на дистанционното управление.

Эамъглено изображение.

Причина	Решение
Обективът на проектора не е правилно фокусиран.	Настройте фокуса на обектива с помощта на пръстена за фокусиране.
Проекторът и екранът не са подравнени правилно.	Регулирайте ъгъла и посоката на проектора, както и височината му, ако е необходимо.
Капакът на обектива все още е затворен.	Отворете капака на обектива.

Эдистанционното управление не работи.

Причина	Решение
Батерията е изтощена.	Сменете батерията с нова.
Между дистанционното управление и проектора има препятствие.	Отстранете препятствието.
Намирате се твърде далеч от проектора.	Застанете на около 7 метра от проектора.

Паролата е неправилна.

Причина	Решение
Не си спомняте паролата.	Вижте "Процедура за извеждане на паролата" на страница 31 за подробности.

Спецификации

Спецификации на прожекционния апарат

🕞 Всички спецификации са обект на промяна без предизвестие.

Оптични

Разделителна способност 1920 x 1080 Система на дисплея DLP™ система с единичен чип F/номер на обектива F=2,59 to 2,91, f=16,87 до 21,87mm Лампа 310W лампа

Електрически

Захранване AC100-240V 50/60 Hz (автоматично) 4,2A Консумация на енергия 420W (макс.); < 0,5W (В режим на готовност)

Механични

Тегло 7,28 либри (3,3 кг.)

Изходи

Високоговорител (Mono) 10W x 1 Изходящ аудио сигнал Компютърен аудиожак x 1 Монитор изкл. D-Sub, 15-щифта (женски) x 1 USB ТҮРЕ-А (5V/1,5A) Управление USB MINI-B Управление със сериен RS-232 9 щифта х 1 Инфрачервен приемател х 2 12V КЛЮЧ 12VDC (0,2A) х 1 LAN управление RJ45 х 1

Входове

Вход за РС RGB вход D-Sub 15-щифта (женски) x 1 Вход за видеосигнал S-VIDEO Порт Mini DIN, 4 щифта x 1 VIDEO RCA контакт x 1 Сигнален вход SD/HDTV Цифров - HDMI-1 x 1 Цифров - HDMI-2/MHL x 1 Входящ аудиосигнал Аудиовход Компютърен аудиожак х 1 RCA аудио контакт (Л/Д) x 1 MIC Компютърен аудиожак х 1

Изисквания на средата

Работна температура 0°С-40°С при морското равнище Относителна влажност при работа 10%-90% (без кондензация) Работна надморска височина 0-1499 m при 0°С-35°С 1500-3000 m при 0°С-30°С (с включен Режим голяма височина)

Размери

314,2 mm (Ш) x 116 mm (В) x 216,3 mm (Д)



Схема на синхронизация

Поддържан тайминг за РС вход

Разделителна способност	Формат	Скоросто на опресняване (Hz)	Х.честота (kHz)	Фаза (MHz)	3D кадр. пор.	3D горе долу	3D един до друг
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	0	O	\odot
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000	0	\odot	\odot
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
800 x 600	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,854	77,425	83,000	O		
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000	0	O	\odot
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	ХGА_120 (Намаляване на бланкирането)	119,989	97,551	115,500	Ø		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	Hoyтбук BenQ тайминг	60,00	35,82	46,966			
1024 x 600	Hoyтбук BenQ тайминг	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	0	0	0
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	0	O	\odot

Разделителна способност	Формат	Скоросто на опресняване (Hz)	X.честота (kHz)	Фаза (MHz)	3D кадр. пор.	3D горе долу	3D един до друг
	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	O	O	\odot
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
1200 v 000	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
1280 X 800	WXGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,909	101,563	146,25	Ø		
	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		O	O
1280 x 1024	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 × 060	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		O	O
1200 x 300	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		O	O
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		O	O
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		O	O
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		O	O
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		O	O
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,000			
1920 x 1080 @60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			
1920 x 1200 @60Hz	1920 x 1080_60 (Намаляване на бланкирането)	59,95	74,038	154			

Показаният 3D тайминг зависи от EDID файла и VGA картата. Възможно е потребителят да не мое да избира 3D таймингите по-горе на VGA картата.
Поддържан тайминг за Component - YPbPr входен сигнал

Формат	Разделителна способност	Хоризонтална честота (KHz)	Вертикална честота (Hz)	Точкова честота (MHz)	3D кадр. пор.
480i	720 x 480	15,73	59,94	13,5	O
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	O
576i	720 x 576	15,63	50	13,5	
576p	720 x 576	31,25	50	27	
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	O
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25	
1080/24p	1920 x 1080	27	24	74,25	
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25	74,25	
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30	74,25	
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50	148,5	
1080/60p	1920 x 1080	67,5	60	148,5	

Поддържан тайминг за Video и S-Video вход

Видеорежим	Хоризонтална честота (KHz)	Вертикална честота (Hz)	Носеща честота (MHz)	3D кадр. пор.
NTSC	15,73	60	3,58	O
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 или 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4.43	15,73	60	4,43	

Поддържан тайминг за HDMI (HDCP) вход

Разделителна способност	Формат	Скоросто на опресняване (Hz)	Х. честота (kHz)	Фаза (MHz)	3D кадр. пор.	3D горе долу	3Dедин до друг
	VGA_60*	59,940	31,469	25,175	0	\odot	\odot
640 x 480	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
040 X 400	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	O	O	\odot
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
800 x 600	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,854	77,425	83,000	O		
	XGA_60	60,004	48,363	65,000	O	0	Ô
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
1024 x 768	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	ХGА_120 (Намаляване на бланкирането)	119,989	97,551	115,500	O		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	Hoyтбук BenQ тайминг	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	Hoyтбук BenQ тайминг	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	O	O	\odot
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	O	\odot	\odot
	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	O	\odot	\odot
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
1280 x 800	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
1280 x 800	WXGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,909	101,563	146,25	O		

Разделителна способност	Формат	Скоросто на опресняване (Hz)	Х. честота (kHz)	Фаза (MHz)	3D кадр. пор.	3D горе долу	3Dедин до друг
	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		\odot	\odot
1280 x 1024	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 × 060	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		\odot	\odot
1200 x 900	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		\odot	\odot
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		\odot	\odot
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		\odot	\odot
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		\odot	\odot
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		0	0
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 @60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			
1920 x 1200 @60Hz	1920 x 1080_60 (Намаляване на бланкирането)	59,95	74,038	154			

Показаният 3D тайминг зависи от ограниченията на EDID файла и VGA картата. Възможно е потребителят да не мое да избира таймингите по-горе на VGA картата.

Поддържан тайминг за HDMI видеовход

Формат	Разделителна способност	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (КНz)	Точкова честота (MHz)	3D Field Sequential	3D кадр. пор.	3D горе долу	3D един до друг
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27	O			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	0			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		0	0	0
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25	Ô	0	0	O
1080/24p	1920 x 1080	27	24	74,25		0	0	O
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				O
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				0
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50	148,5			0	0
1080/60p	1920 x 1080	67,5	60	148,5			0	\odot

Поддържан тайминг за МНL вход

Формат	Разделителна способност	ст Хоризонтална Вертикална честота (KHz) честота (Hz)		Точкова честота (MHz)
480i*	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27
480p	720 (1440) x 576	31,47	59,94	27
576i*	720 x 480	15,63	50	27
576p	720 x 576	31,25	50	27
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25
1080/24p	1920 x 1080	27	24	74,25
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25	74,25
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30	74,25
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25

Информация за гаранциите и авторските права

Ограничена гаранция

BenQ гарантира, че продуктът няма дефекти на материала и изработката при нормална употреба и съхранение.

При предявяване на гаранционни претенции е необходимо да представите доказателство за датата на покупка. В случай че бъде установен дефект на този продукт по време на гаранционния период, единственото задължение на BenQ и решение за Вас, ще бъде смяната на дефектните части (заедно с вложения за целта труд). Ако възникнат дефекти по време на гаранционния период, незабавно уведомете доставчика, от когото сте закупили продукта.

Важно: Горните гаранции се анулират, ако клиентът не използва продукта според писмените инструкции на BenQ. Влажността на околната среда трябва да бъде между 10% и 90%, температурата - между 0°С и 35°С, надморската височина не трябва да надвишава 4920 фута и е необходимо да се избягва работа с проектора в запрашена среда. Гаранцията Ви дава специфични юридическа права, но в някои страни можете да имате и други права.

За допълнителна информация, вижте www.BenQ.com.

Авторски права

Авторски права 2011 г. на BenQ Corporation. Всички права запазени. Възпроизвеждането, предаването, презаписването, записването в система или превеждането на информацията на какъвто и да е език, включително и компютърни езици, под каквато и да е форма и на какъвто и да е носител електронен, магнитен, оптичен, химически, хартиен или друг, без предварителното писмено разрешение на BenQ Corporation, се забранява.

Отказ от отговорност

BenQ Corporation не дава никакви гаранции, преки или косвени, по отношение на съдържанието на този материал и изрично посочва, че не дава никакви гаранции за продаваемост или пригоденост за дадена цел. Освен това, BenQ Corporation си запазва правото да редактира настоящата публикация и периодично да прави промени в съдържанието й без да се задължава да уведомява никого за съответните редакции или промени.

*DLP, Digital Micromirror Device и DMD са търговски марки на Texas Instruments. Останалите търговски марки са собственост на съответните фирми или организации.

Патенти

Отидете на http://patmarking.benq.com/ за повече информация относно патента на проектори BenQ.